

Guía de trucos y consejos para FINAL FANTASY IV

8 424094 81 0024



Nintendo DS se vende por separado NINTENDO S.

WWW.LITTLESTPETSHOP.EA.COM









Código del juego y ciertos materiales audiovisuales ©2008 Electronic Arts Inc. Reservados todos los derechos. Publicado por Electronic Arts Inc. Bajo licencia de Hasbro, Inc. EA y el logotipo EA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. HASBRO, su logotipo, LITTLEST PET SHOP y los personajes relacionados son marcas comerciales de Hasbro y son utilizadas con permiso. ©2008 Hasbro. Reservados todos los derechos. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

umario

NINTENDO ACCIÓN № 192 - NOVIEMBRE 2008

iconcurso Wii-Fit! iGana 8 tablas + equipación!

4 NOTICIAS

iWii Music ya empieza a hacerse oir, además de Popstar y otros juegos de música para Wii!

20 REPORTAJES

20 RRR TVParty

En el reportaje de portada te descubrimos nuevos "minijuegos pirados" de los Rabbids.

22 Pokémon Ranger 2

La serie Ranger vuelve con nuevas misiones para los Pokéfans más aventureros.

26 El lado más salvaje de Wii

Disaster, House of Dead, Dead Rising, Cursed Mountain, The Conduit... iEsto es caña!

36 Prince of Persia DS

El misterioso principe volverá a sus origenes con un título que pinta fenomenal.

41 NOVEDADES

- 42 Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra
- 44 FIFA 09
- 46 Viva Piñata
- 48 Zubo **50 Spore Creatures**
- 52 Phoenix Wright Trials & Tribulations
- 54 Dragon Quest Capítulos de los Elegidos
- 56 Hello Pocoyó!
- 58 Wario Land **The Shake Dimension**
- 62 Lego Batman
- **64 Mysims Kingdom**
- **66 Family Trainer**
- **68 Mininovedades**

74 GUÍA DE COMPRAS

Todas las novedades con sus notas y precios, más útiles comparativas y listas de exitos.

78 TRUCOS

Los últimos trucos, secretos y códigos para sacar todo el partido a los mejores juegos.

82 GUÍAS

82 Final Fantasy IV

Si no lo jugaste en SNES y estás un poco verde con la nueva versión para DS, tranquilo, aquí tienes soluciones para todo.

84 COMUNIDAD

Lee, pregunta, participa y resuelve tus dudas, también del mundo Pokemon.

90 AVANCES

- 90 Sonic Unleashed
- 92 Carnival Minigolf
- 94 Moto Racer DS
- 95 Skate it!
- 96 Castlevania Order of Ecclesia
- 97 Crash Bandicoot: Guerra al...
- 98 Spyro: La Fuerza del Dragón
- 99 Trauma Center: New Blood









90 Sonic Unleashed LA PRÓXIMA ENTREGA del erizo en Wii será una mezcla

de aventura y arcade total.

iAsí será la DSi!

NINTENDO VUELVE A SOR-PRENDER con el anuncio de un nuevo modelo de DS, un servicio de descargas de juegos y cantidad de nuevos títulos. ¡Corre a leértelo!



Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

iun autógrafo!

Los juegos de música desatan el fenómeno fan



iQUÉ FUERTE!

iNos codeamos con los amos de la lucha libre en Wii y DS!





4 NINTENDO ACCIÓN № 192



MUSICAL 🗘 Wii

«Wii Music» dará todo un conciertazo

El nuevo fenómeno de Nintendo nos hará sentir la música como nunca, a partir del 14 de noviembre.

Después de revolucionar la forma de jugar con los imparables «Wii Play», «Wii Sports» y «Wii Fit», la nueva exquisitez de la "marca Wii" nos va a poner a la batuta de una orquesta, a las cuerdas de una guitarra, a los palos de una batería...

iPero si estoy tocando yo!

Por primera vez podrás interpretar desde una pieza clásica hasta el "clásico" tema de Super Mario Bros. como un auténtico maestro, sin necesidad de tener conocimientos musicales. Será tan sencillo como **elegir una canción, los instrumentos**

de cada sección de tu banda y empezar a tocar una melodía popular en versión jazz, comprobar cómo suena un temazo del rock a las teclas del piano o versionar un éxito del pop al estilo violín. Tan sólo tendrás que mover los mandos (y el pie sobre la Wii Board para tocar el bombo de la batería) al ritmo de la música o improvisar el compás añadiendo cuantas notas desees. Cuando termines tu obra, diseña la carátula de tu single y envíasela a los colegas por Wi-Fi. Por cierto, la lista de temas... ite va a sonar un montón!



La nueva DSi

Es un poco más delgada que DS Lite, su panta-lla ha aumentado hasta las 3 25 pulgadas, tie-ne cámara de fotos de 3 megas, ranura para SD...



... y el aluvión de novedades para Wii y DS

Nueva línea de juegos, más descargas, títulos emblemáticos para la portátil... Mucho mejor que un E3, vamos.

El fútbol nos vuelve locos

Genial FIFA09, que brilla como nunca en DS; y anuncio de la nueva entrega PESO9, que tam-bién romperá moldes,

Prince of Persia

Fuimos a Marruecos para jugar en primicia con el nuevo Principe que va a "encantar" a los jugones de la DS

El ritmo metido en el cuerpo

Eso es lo que estamos sintiendo ya mismo, y de lo que más se va a hablar estos meses: Guitar Hero, Rock Band, Samba de



Noticias



DiMachácalos online! Esta edición estrena combates con cualquier jugador del mundo.

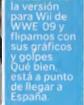


DEI parecido físico con los luchadores es aún más fotorrealista que el año pasado.



representados tal y como se ven en televisión.









iYa están aquí los jefes del wrestling!

Los luchadores y las divas de la WWE se pasaron por Madrid y estuvimos charlando con ellos.

Desde el antiguo "Pressing Catch" no se había vivido algo así. El mundo de la WWE está más de moda que nunca y sus protagonistas arrasan donde guiera que van. Así pues, tras sentirnos afortunados por eludir la inmensa cola de fans que se agolpaban a las puertas del recinto, nos colocamos los primeros para saber, de primerísima mano, qué piensan estos cracks de la lucha sobre su exitoso videojuego. iY las respuestas molaron mucho!

A todos ellos les pareció que el juego mejoraba cada año, llegando incluso a recrear el más mínimo

tatuaje o adorno. Las tres Divas que entrevistamos se mostraron muy contentas de estar en España, de hecho, Kelly Kelly estaba encantada con la experiencia y prometía volver. Además. Candice se confesó fan de los juegos de Wij, consola a la que jugaba con sus amigos. Por su parte, los chicos se mostraron más duros. Todos alabaron el editor de personajes, porque ellos lo usarían... si no estuviesen ya en el juego. El campeón Jericho, seguidor de la saga «Guitar Hero», reconoció que lo mejor de su trabajo es la posibilidad de viajar por el mundo.

ACCIÓN 🔵 Wii



ILIGAR TIENE TRUCO!

2° TRUCO

Tu confianza empieza por una piel limpia. ¡Utiliza Clearasil y conseguirás una piel radiante!





MÚSICA 🔷 Wii

iLlegó la hora de los fans!

Popstar, Ultimate Band, Sing it!... aclara la voz y ensaya la coreografía, te hará falta.

En noviembre llega «Popstar», de Midway. Con un periférico que convertirá el mando en una "air guitar" para interpretar temas de Rihanna, U2 o Simple Plan. Ese mismo mes también estará «Disney Sing it! HSM3», con el que cantar tus temas preferidos de High School Musical... Y en 2009 apunta «Ultimate Band», de Disney, y «We Cheer», de Namco-Bandai.



OWe Cheer te propondrá convertirte en animadora.





Disney Sing it! nos transporta a la tercera de HSM.

E EL NINJA MÁS FAMOSO

En «Naruto Ninja Council 2» (DS: 39.90 Euros) necesitas tus mejores habilidades estratégicas, de combates cuerpo a cuerpo y de manejo de puntero para salvar la Aldea Oculta de la Hoja. Así que forma el mejor equipo, hincha los pulmones para soplar al micro y, si te atascas, prueba el modo "doodle", y dibuja con pincel y paleta en la pantalla táctil.

los "fregaos" con tal de hacernos lle-gar las noticias de juegos que nadie sabe.



AHORA CON SNOWBOARD

FAMILY SKI 2

La Wii Balance Board no para de dar ideas a cual más exitosa. Hemos hincado el diente a un vídeo de la segunda parte de «Family Ski», Ilamada «World Ski & Snowboard», y menuda sorpresa. Como ves en la imagen, en esta ocasión también podremos usar la tabla para hacer Snow. Veremos qué más incluye.

IMARIO VUELVE A DS!

MARIO & LUIGI 3

Sí, sí, no es una broma pesada. Ya hemos visto imágenes del juego y os aseguramos que mantendrá toda la esencia de los anteriores títulos de la saga. Será un juegazo 2D con doble pantalla a tope.



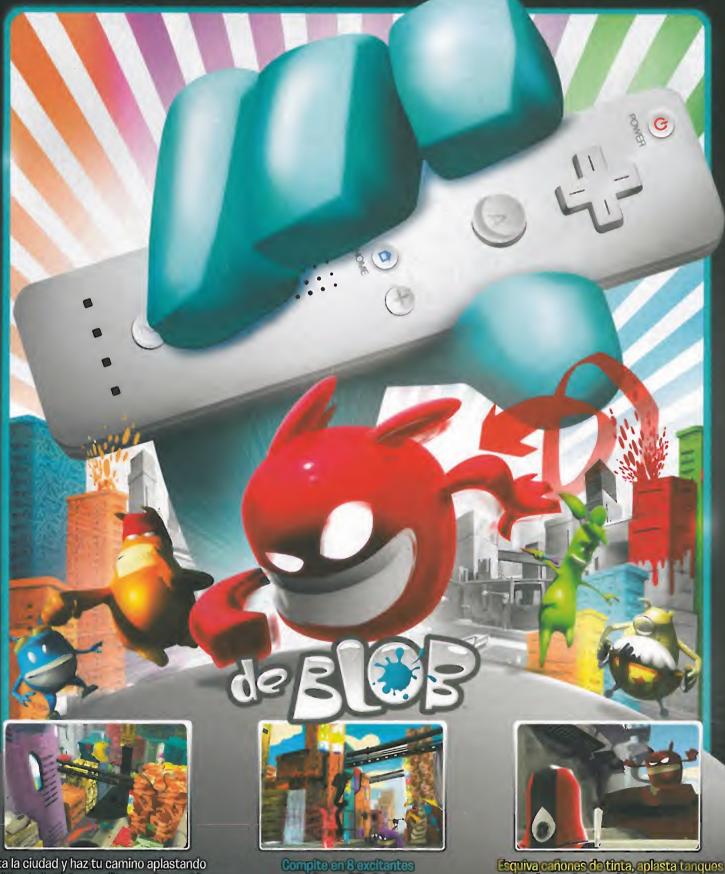


MI MANDO ES UNA ESPADA

DYNAMIC SLASH

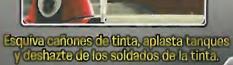
El uso del mando de Wii no para de crecer. Las compañías cada vez le sacan más y mejor parti-do... y el nuevo «Dynamic Slash» pondrá un punto y aparte en la simulación de espadas. Para colmo, los gráficos tienen unos efectos de cámara que te meterán en la acción al máximo.

INICIA UNA REVOLUCIÓN



Pinta la ciudad y haz tu camino aplastando enemigos de la tinta para liberar a tus amigos.







26.SEPT.08 DEBLOB.COM

bluetongue





Objetivo: los nuevos juegos de EA Games

Descubrimos los proyectos 'top secret' de la compañía americana: desde Boogie a Mr. Potato...

os próximos lanzamientos para Wii y DS de Electronic Arts se han ido de gira por Europa y, naturalmente, estuvimos en el estreno. Así pues, fuimos los primeros en probar las versiones definitivas de «Boogie Superstar», «Hasbro Family Party» o «Zubo». Y ya podemos adelantaros que, estas navidades, no habrá excusa para no unir a toda la familia junto a la Wii.

La jornada empezó con «Monopoly», que potenciará la experiencia del clásico juego de tablero con múltiples opciones, entre ellas la personalización casi completa de cada partida. Lo veremos en Wii, pronto. Luego fue el turno de «Zubo», y pudimos

comprobar que la versión definitiva del juego está aún mejor de lo que ya habíamos visto (como podéis leer en la review de este mes).

El momento más divertido lo protagonizó «Boogie Superstar» (ya disponible) que sacó a relucir nuestras dotes de cante y baile. Tampoco faltó una apuesta por los más pequeños de la casa con la presentación de **«Littlest Pet Shop»**. El juego para DS y Wii de las populares mascotas asegura diversión en sus sencillos minijuegos. Para el final quedaron «Hasbro Family Party» y el sorprendente **«Henry Hatsworth»**, que mezcla un arcade plataformero en la pantalla de arriba, con divertidos puzles en la táctil. •

ii5 nuevos iuegazos!! iuegazos!! Electronic Arts se han puesto las pilas para traer excelentes novedades a Wii y DS.





St "EA"
TOUR" llevó
a Madrid a
todos los
productores
de sus
próximos
juegos, lo
que generó
bastante
expectación



by JUEGOS BE DS brillaron también en pantalla grande. Los Zubo y Littlest Pet Shop fliparon a todos los periodistas.



ALICAMOS Y CANTAMOS Junto a los chicos de EA. Nos lo pasamos pipa comprando las calles de «Monopoly» y ballando con «Boogie»



Novedades para Nintendo DS



THENRY HATSWORTH lleva la 'hora del té' a un arcade a doble pantalla que promete diversión total.



DLITTLEST PET SHOP trasladará el encanto de estas mascotas a minijuegos para la táctil.

Novedades para Wii



Entrevistas Zubo y Mysims

Zubo

"Concebimos el juego para DS porque es la consola que más posibilidades ofrece. iAsí puedes llevar los Zubos contigo!"

No es habitual ver licencias nuevas por las que se apueste tan fuerte, ¿cree que se abrirán un hueco en el mercado?

Michael Heywood: No es fácil, ya que Nintendo DS está llena de buenos juegos, pero estamos preparando una gran campaña de publicidad y cuidando mucho la versión japonesa

El juego sale a la venta en Europa antes que en el resto del mundo, algo poco común. ¿Por qué?

Está desarrollado en Londres y localizar al japonés una aventura tan larga lleva mucho trabajo. En EEUU apostaremos por «Littlest Pet Shop» para navidades por el éxito de los muñecos... y no queremos competir con nuestros propios productos.

¿Qué futuro espera a los 'Zubos'? ¿Se expandirá la licencia?

Heywood I Quién sabel De momento estamos muy orgullosos del trabajo hecho en Nintendo DS.



Mysims

afrontar la nueva generación de consolas, pensa-mos que Nintendo merecía una versión exclusiva".

«Los Sims» siempre han sido un simulador social, ¿por qué el cambio a la aventura?

se barajó para el primer juego, aunque en aquella ocasión pensé que era mejor centrarse en la creación del nuevo formato. Ahora hemos decidido crear objetivos, razones claras para las que crear los elementos.

Realmente han conseguido un juego para todos los públicos, ¿para cuándo un multijugador en la saga? ¿«Mysims Comunity»?

(Risas) En primer lugar me alegra que te divierta. Hay quien piensa que es algo infantil por su estética, cosa que nunca se dice de Mario. De hecho hay muchos chistes que sólo pillan los adultos. Sobre el multijugador, es una pregunta que nos hacen muy a menudo. No queremos meter contenidos sólo porque estén, si no que se integren de forma natural en el concepto de «Mysims».

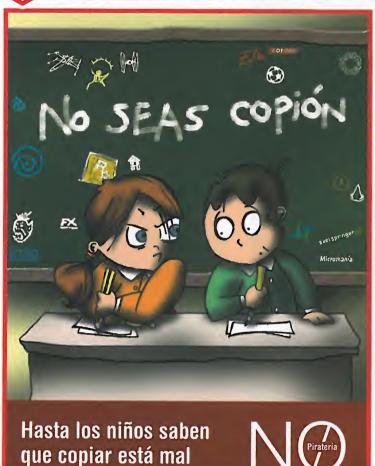
Noticias

49 CONCURSO DE CARTELES, ANTIPIRATERIA

Ya van 4 años, concienciándonos del daño que causa la piratería a la industria de los videojuegos. Y en vuestros carteles se nota que lo tenéis bien claro. iEnhorabuena!

Los ganadores son

CATEGORÍA MAYORES DE 15 AÑOS



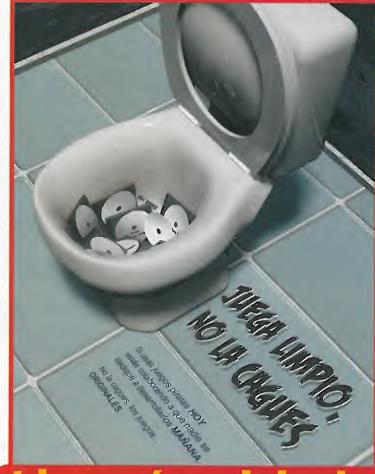
Mejor Carte

Autor: Rafael Gil Plazas

Título: Copión

Premio: 2000€

(31 años, Barcelona)



<u>Idea más original</u>

Autor: Carlos Pantoja Gómez

Título: La piratería es una mierda

Premio: 1000€

(15 años, Málaga)

CATEGORÍA MENORES DE 15 AÑOS



Autor: Ferrán Benavente Goñi

Título: No los dejes tirados

Premio: 1500€

(13 años, Girona)



mas o

Autor: Julia Enríquez Bullejos

Título: A la Piratería dale una patada

Premio: 500€

(11 años, Granada)

0 00

.pero han llegado

Pues sí, hemos recibido una avalancha de buenos trabajos, así que estamos encantados de que nos lo hayáis puesto tan difícil. Aquí os mostramos algunos de los que se han quedado cerca de la gran final.





Rafael Granados del Campo



Ignacio Abollo

(16 años, Cádiz)

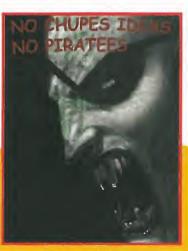


Guillermo Torres Moreno



Alex Hall Freaza

(17 años, Sevilla)



Nelson Reboreda Campos



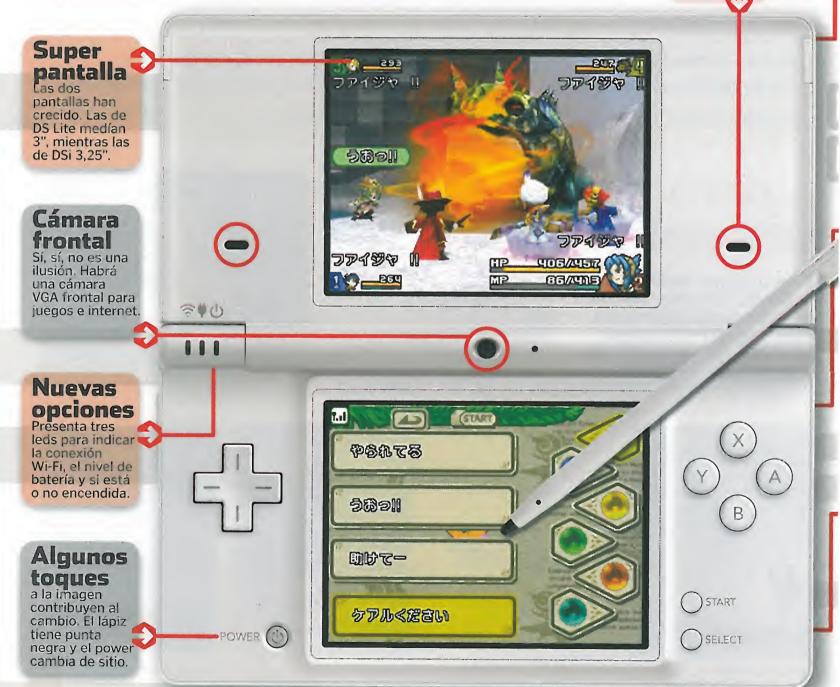
ntendo anuncia la NU HVA

Según hemos confirmado, la DSi llegará al mercado español durante la próxima primavera

iMenuda se ha armado! Nintendo dio una conferencia de prensa en Japón el día 2 y desveló todas las claves de lo que está por venir. A pesar de los juegos anunciados, todas las miradas se fueron a otra parte: esta es la nueva DSi.

Altavoces

Se han mejorado para soportar un mayor volumen y mejor calidad de sonido.





ámara exterior

Pronto tu portátil también será una cámara de fotos VGA. Además incluirá un editor con opciones de animación.





Puerto para tarjetas SD

Así serás tú quien ponga el límite de capacidad... y no sólo servirá para fotos y música, ya que se estrena la venta de juegos por descarga.



Más delgada y estilizada

Echa un ojo a la imagen y verás como, a pesar de tener las pantallas más grandes y cámara de fotos, la consola es más estilizada. Esto implica un 12% menos de peso... ini notarás que la llevas encima!



La conferencia más ilusionante

Nintendo presentó más novedades que en el E3 americano y en el Games Convention.

- La nueva DSi es ya una realidad y, con ella, se anuncian más revoluciones para el mundo de los videojuegos. Por ejemplo, el DSi shop, un servicio que permitirá la compra de juegos por descarga directa en la tarjeta SD. Ojo porque no es exactamete como Wii Ware... ihabrá juegos disponibles en tiendas! De hecho, el servicio debutará con una versión de «Brain Training».
- Wii no presenta consola pero sí novedades. Los problemas de espacio pertenecerán al pasado, ya que una actualización gratuita de su firmware permitirá, en 2009, guardar juegos de la consola Virtual y Wii Ware en la tarjeta SD.
- Tampoco se quedaron con ganas de enseñar juegos. Las compañías apostarán por Wii como la consola número uno y eso se ha notado en los títulos que os presentamos en la página siguiente. Sorpresas de Nintendo y apoyo total de los licenciatarios de todo el mundo. Venga, pasa ya la página.



Novedades

No sólo se lanzó un modelo de DS... también este atractivo catálogo.



inal Fantasy rystal Chronicles choes of Time

Con conectividad total con la versión de Wii v unos gráficazos...



nazuma Eleven 2 Un partido de fútbol muy especial llevará la emoción a tu DSi.



Seventh Dragon Sega le coge el gusto a los RPG y nos llevará a un mundo muy especial.



Kirby SS Ultra

Kirby romperá moldes con una aventura clásica llena de minijuegos.

Y además...

- Mario y Luigi 3
- Girls Mode
- **Profesor Layon**
- **Chrono Trigger**
- Mega Man Star Force 3
- Valkyrie Profile
- Made in Me (Wario Ware)
- Kingdom Hearts 358/2 Days





La Wii no se quedó atrás en noticias. Sin duda que 2009 será un gran año de la consola.





Ojo a este título. Dejas el mando de Wii en la mesa y juegas dando golpecitos... ien la propia mesa!



Diseños de lujo y maestría gráfica para un RPG bidimensional exclusivo de Wii que nos hará flipar.



El clásico de las noches de ring más nintenderas vuelve a dar guerra. Ve calentando con Wii Sports.



La saga de Capcom que está haciendo furor en Japón presenta en exclusiva para Wii su nueva entrega.



iVuelve la Gamecube! Nintendo ha decido sacar una línea económica de juegos de Cube con control Wii.



Exclusivo de Wii, universo Capcom, universo "del Comando G", graficos de ensueño... iviva la lucha 2D!





Una nueva maravilla del RPG en la que debutará el Trinity Battle System.



Endless Ocean 2 Pronto volveremos a pasear por los fondos marinos más hermosos.



Sonic and the Black Night La secuela de «Los Anillos Secretos» nos llevará al medievo.

- Animal Crossing
- Another Code
- Bleach Versus Crusade
- Castlevania Judgement
- Cosmic Walker
- Dead Rising Chop till You Drop
- Donkey Kong JungleBeat
- Dynamic Slash
- Family Ski 2
- Fragile
- **Guitar Hero World Tour**
- Heroes
- Kensaku
- Klonoa Door to **Phantomile**
- Magic
- Naruto 3
- Ninokuni The Another World
- Rune Factory Frontier
- Sengoku Musou 3
- Smasher
- Tasenibatsu
- Tenchu 4
- The Conduit
- Wii Sports Resort



www.pegi.info



Encuentra tu movimiento Zubo de batalla favorito en

www.zubo.ea.com



NINTENDO DS.



a alegría de la huerta consolera, los Rabbids, vuelven para sacar aún más partido a las capacidades de control de tu Wii. Si antes se dedicaron a invadir el mundo de Rayman y, en su siguiente entrega, el planeta Tierra, ahora les ha dado por la televisión. Y lo que nos están preparando es una programación repleta de parodias de programas (de los que ves todos los días en la televisión real, como retransmisiones de lucha libre, noticias, concursos e

incluso películas) en la que tú, además de mirar y reírte como una hiena con sus payasadas, participarás imuy, muy activamente!

iMás movidas que nunca!

Como siempre, los conejos quieren que juguemos muchos a la vez, y en esta ocasión pondrán hasta 8 jugadores, en el modo Party, delante del televisor, pasándose los mandos de unos a otros... y fastidiándose recíprocamente, por

supuesto. También podremos jugar en modo cooperativo entre cuatro, o a solas, claro, en el modo historia. Pero la gran novedad será el uso de la tabla de equilibrio de «Wii Fit» en un montón de sus más de 65 nuevos minijuegos. ¿Alguna vez has ganado a alguien jugando con... con el... en fin, con el culo? iPues vas a poder hacerlo, sentado en la tabla de equilibrio y meneándote en los momentos precisos! Y ahora. mira todo lo que te espera en el nuevo Rayman.

iCon Balance Board!

iJUEGA DE PIE O SENTADO! Muchos minijuegos usarán la tabla de equilibrio. Si no la tienes, tranquilo que también podrás disfrutarlos.





Tonificate con "Rabbid Fit

LAS POSTURITAS serán lo suficientemente ridículas como para echar las cortinas antes de empezar, pero mejor será que cumplas porque, entre mando, nunchako y tabla, los conejos sabrán perfectamente si lo estás haciendo o no.



Una de "Conejo al Anillo SURFEA EL ESPACIO antes de volver al

surfea el espacio antes de volver al cañón desde el que han lanzado al conejo este. Inclínate hacia el lado necesario para pasar por todos los anillos.



«RRR TVParty» promete dejurte hecho un trapo de risa con las mil y una idioteces conejiles que verás



incluso antes de empezar aparecerán Rabbids haciendo tonterías con los controles del TV. iQuerrás verlas todas!



Al comenzar cada minijuego habra unas escenas merecedoras del Oscar al guión más tronchante de la historia.



¿En el tutorial también? El presentador de las "noticias" (tutorial de control) de cada prueba será un... eso, un Rabbid.



Minijuegos absurdos tampoco van a faltar, "El Tiempo" se llevara la palma, pero habrá mas



C PERO, ¿DE DÓNDE HAN SALIDO?

A lo mejor has llegado tarde a la fiesta, porque estos conejos, creados por Michel Ancel, ya han protagonizado, junto a Rayman (también creación de Ancel), dos títulos con versiones para Wii y DS. En ellos ya demostraban lo divertida que resulta la mezcla de los minijuegos moviditos con el humor más absurdo visto en consola alguna. Han calado tan hondo, que ya superan a Rayman en popularidad.





Con mando y nunchako

TÚ MUÉVETE, QUE YA TE DICEN ELLOS CÓMO. Porque tendrás que hacer movimientos muy variados: bailar, posar, girar, rebotar, sacudir a luchadores de wrestling...



Haz poses chulescas en la "Moda Coneja"

EL NIVEL DE GLAMOUR DE LOS CONEJOS es tal que hasta emitirán un programa de pase de modelos en forma de minijuego. Tendrás que fijarte bien en las posturas que vaya mostrando tu conejete e imitar su pose lo mejor que puedas con el mando y el nunchako en las manos. iRidículo asegurado!



Rebota en "Conejo al Bote"

PLATAFORMAS AL ESTILO RABBID que te pondrán a manejar el conejopelotilla con el stick del nunchako. Relajadito, ¿eh? Pues, para botar, tendrás que dar sacudidas bien fuertes con el mando. Que te creías tú que...

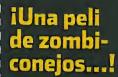


Pelea en "Pressing Rabbid Catch"

UNA PELEA ENTRE CUATRO en la que deberás manejar a tu luchador con el stick y sacudir a los demás... pues eso, sacudiendo el mando. Atentos a los luchadores humanos que aparecerán de vez en cuando, que aplastan.







i...Y conejos disfrazados de pollo, tam-bién! Tendrás que contentar al director disparando a todos los pollos que se metan en cada plano



















IQUE LOS TIENES A TIRO!, IDISPARA! También habrá juegos de puntería que aprovecharán los infrarrojos.





MERECE DOS PANTALLAS porque su desarrollo será... lo que ves aquí: lleva el puntero hasta el símbolo que te pidan y observa. El resultado de pinchar el símbolo de precipitaciones es... la precipitación de un león marino sobre el conejo-presentadora.



ADRIAN LACEY, DISEÑADOR EGO. HABLA DE LOS RABB

a Wii Board ha traido un mundo enorme de nuevas posibilidades. Pero el estilo Rabbid es más de exhibición que de tener un progreso físico... ide hecho, este será el primer juego al que puedes jugar hasta con el trasero! Los jugadores más expertos podrán explotar los controles al máximo."







BIENVENIDO A LA REGIÓN DE ALMIA. Aquí empieza tu aventura, donde encontrarás océanos, selvas y desiertos por explorar, además de instalaciones especiales como la Base o la Unión Ranger.



El nuevo Capturador

EL OBJETO MÁS
PRECIADO DE LOS
RANGERS. Captura
Pokémon rodeándolos con el puntero y podrás asociarte con ellos.
Comenzarás con
un Capturador para
estudiantes Ranger.



Viaje en compañía

LOS POKÉMON QUE CAPTURES IRÁN CONTIGO. Cuando te ganes su confianza, podrás unirlos a tu equipo. Deberás mejorar tu nivel de capturador en la Escuela para ser un maestro.



Misiones y tareas

COMPLÉTALAS
PARA MEJORAR TU
CAPTURADOR. Los
líderes Ranger te
propondrán misiones: apagar fuegos,
entregar paquetes... Los habitantes de Almia también te necesitarán.



Líbrate de obstáculos

SUPERÁLOS PARA CONTINUAR TU CAMINO. Rocas gigantes, troncos caídos... Aprovecha las habilidades de Pokémon como Ambipom, que puede romper rocas, para abrirte camino.



GIVUELVEN LAS JOYAS POKÉMON!

Será el primer título de la serie «Pokémon Ranger» que incluirá a los Pokémon de las ediciones Perla y Diamante. De esta forma, entre los cientos de Pokémon salvajes que habrá por capturar y unir a tu equipo, encontrarás caras muy familiares...







iQué superfuerte! Nos espera una nueva hornada de juegos a la vuelta de la esquina, que promete dejarnos impactados. Prepárate para sujetar los mandos con fuerza y no apagues la luz de la habitación. iSon la caña!





DEI mando se transformará en bate y deberás moverlo igual para cascar zombis

Dead Rising Chop Till You Drop

UN CENTRO COMERCIAL, MILES DE ZOMBIS y un intrépido periodista que se defenderá usando... el mando de Wii.

≎Compañía: Capcom

♦Lanzamiento: 2009

a cosa pinta mal para el periodista Frank West, pero muy bien para nosotros, los usuarios de Wii, porque Ivamos a machacar zombilis! Por casualidades de la vida, nos veremos hacinados junto a miles de "infectados" dentro de un centro comercial de diseño realista. Tan realista, que podremos entrar en todas las tiendas y hacernós con armas como escopetas, bates de béis-

bol, ballestas, e incluso podremos coger espadas de juguete y otras tonterías poco efectivas pero hilarantes... si los zombis nos dejan, claro, porque nos perseguirán continuamente. Aunque, si te pillan, tranquilo que podrás quitártelos de encima sacudiendo el mando. Y no sólo lo sacudirás, también apuntarás, golpearás, cortarás, lanzarás objetos... iCon la Wii se han ido a meter!

Deadly Creatures

COMBATES MORTALES entre tarántulas, escorpiones y otros bichos que te quitan el sueño.

⇒Compañía: THQ **⇒Lanzamiento:** enero 2009

lo que le propondra «Deadly Creatures», métete en el cuerpo de un arácnido, rectime el enformo en husca de presas y sobrevive, si puedes, a una El sistema de combille se basará en movimientos de mando y nunchako para rum, ya seas tarántula o escorpión, te sientas tarrietas y fragil Al mismo bempo. ómb estás dos repugn Ladorables charuras. (Repolós asegurado) 🔸





i oirás crujir sus huesos!

TOTAL NONSTOP ACTION WRESTLING

Vive ona a intensinant de eada combate con TAA iMPACT! Toda la energia de los campeones la tensión de la lucita y la tuerza de los puños en tu consola

Samoa Joe y Christian Cage. ¡Acción Total sin límites!

Con los hichanlores más destacados

del panorama internacional,

Incluidos Kurt Angle, Sting,

BLAYSTATION OF W

16

TO SECURITION OF THE SECURITIO

· Grant AV

MIDWAY

Reportaje



O¿Los zombies de «MTOD» son zombis? ¿o infectados? Tranquilos que ya nos falta poco para enterarnos del porqué de estas mutaciones... a base de tiros, claro.



Para quitarse de encima a los cariñosos habrá que dar culatazos con el mando.

House of the Dead Overkill

SONRÍE, QUE DISPARAN los agentes más veteranos en el "escache" de zombis y otras desagradables criaturillas.

≎Compañía: Sega

♦ Lanzamiento: principios de 2009

Esta entrega exclusiva para Wii será una precue-la del primer «HOTD». Es decir, que podremos controlar al mismísimo G cuando era un simple novato en esto de reventar antipáticos zombis; y también al detective Washington, que investigará el motivo por el que toda esta gente se ha convertido en fan de Marilyn Manson. Todo transcurrirá dentro de un entorno de película de serie B, con sus diálogos de machotes, sus chistes pésimos y sus inevitables vísceras saltarinas. Además, nuestros agentes tendrán poderes especiales: uno correcto. iPrepara las Zapper!

para ralentizar la acción y acertar a los cráneos fácilmente, y otro que les alertará de ocasiones para cargarse a un buen puñado de monstruos con un solo disparo al depósito de combustible

The Conduit

AHORA EN SERIO, NOS INVADEN los alienígenas y sólo podremos evitarlo con... una Wii.

♦ Compañía: High Voltage **♦ Lanzamiento:** 2009

no de los juegos que más está dándo que hablar por su cálidad gráfica y desarrollará en el entorno urbano de Washington D. C., donde unos supues. los elienigenas que prometer una inteligencia artificial fuera de lo común fincluso se cubrirán unos a otros), comenzarán su invasion. Nos moveremos de armas humanas y extraterrestres. Además, usará el WiiSpeak para poder conversar entre hasta 16 jugadores en partidas online •

PRIMERA IMPRESIÓN:

PRIMERA IMPRESIÓN:





Reportaje

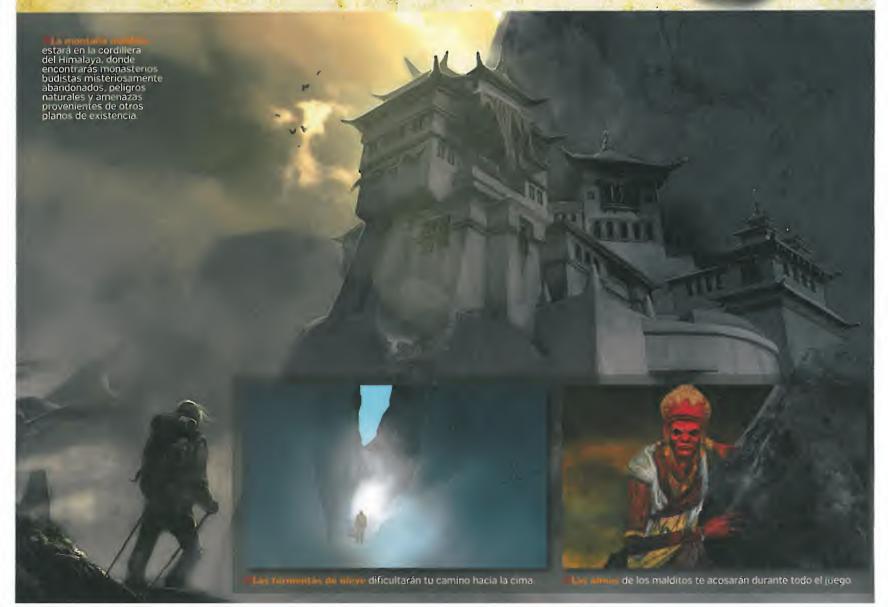
Cursed Mountain

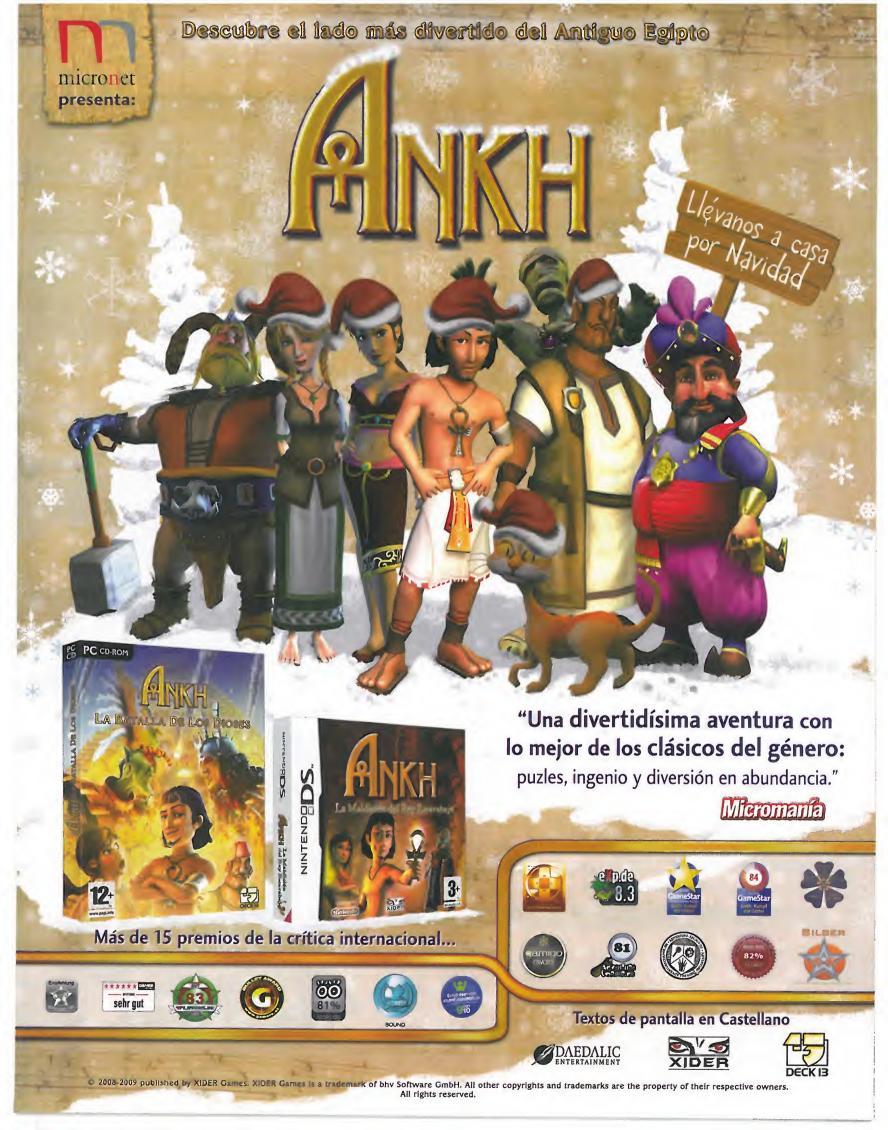


ROCAS, HIELO, ALMAS PERDIDAS y la esperanza de encontrar a tu hermano pequeño con vida en pleno Himalaya.

♦ Compañía: Deep Silver **♦ Lanzamiento:** 2009

as montañas son para tipos intrépidos, aunque a veces las escalan quienes no pueden con ellas, como el hermano menor de nuestro protagonista. Como el juego estará ambientado en los años 80, no podremos resolver el tema con una llamadita perdida, así que tendremos que coger los bártulos y... iandando! Andando, y hacia arriba, siempre. Será uno de sus rasgos distintivos: si bajas un camino, seguro que estás yendo hacia atrás. Y además, en todo momento estarás viendo el camino que te queda hasta la cima, lo que te desesperará o animará a lo largo de tu aventura. Porque eso es lo que será, aunque te pases todo el camino sin ver un alm... una persona. Porque almas sí que verás, sí. Montañeros, monjes y otras conciencias atrapadas en el bardo (algo parecido al limbo cristíano) serán los que te harán pasarlo mal. Pero podrás liberarlos mediante distintos rituales basados en movimientos, de mando y nunchako que tendrás que ejecutar antes de que tales visiones te vuelvan loco del todo. Es raro, pero no deja frío, no. •







Tenchu 4

LOS NINJAS MÁS LETALES y sigilosos quieren probar sus habilidades con las armas más modernas: los mandos de tu Wii.

♦ Compañía: FROM Software **♦ Lanzamiento:** principios de 2009

na de las sagas de ninjas más afamadas y "seriotas" de los videojuegos se pasa a Wii. iY en exclusiva! El equipo de desarrollo del «Tenchu» original se ha puesto manos a la obra y está diseñando una experiencia intensa, fresca y, sobre todo, movidita. Combinando botones y movimientos de mando y nunchako, podremos luchar, escondernos, saltar y... asesinar, porque de

esto va la saga «Tenchu». Podremos escoger entre el sigiloso Rikimaru y la ágil Ayame e ir cumpliendo más de 10 misiones principales que ayudarán a mantener la paz en el Japón feudal en el que está ambientado. Además, habrá 50 submisiones para diversificar la jugabilidad y, de paso, que vayas entrenando tus increíbles habilidades. Si te gustan las katanas... hasta el año que viene.

MadWorld

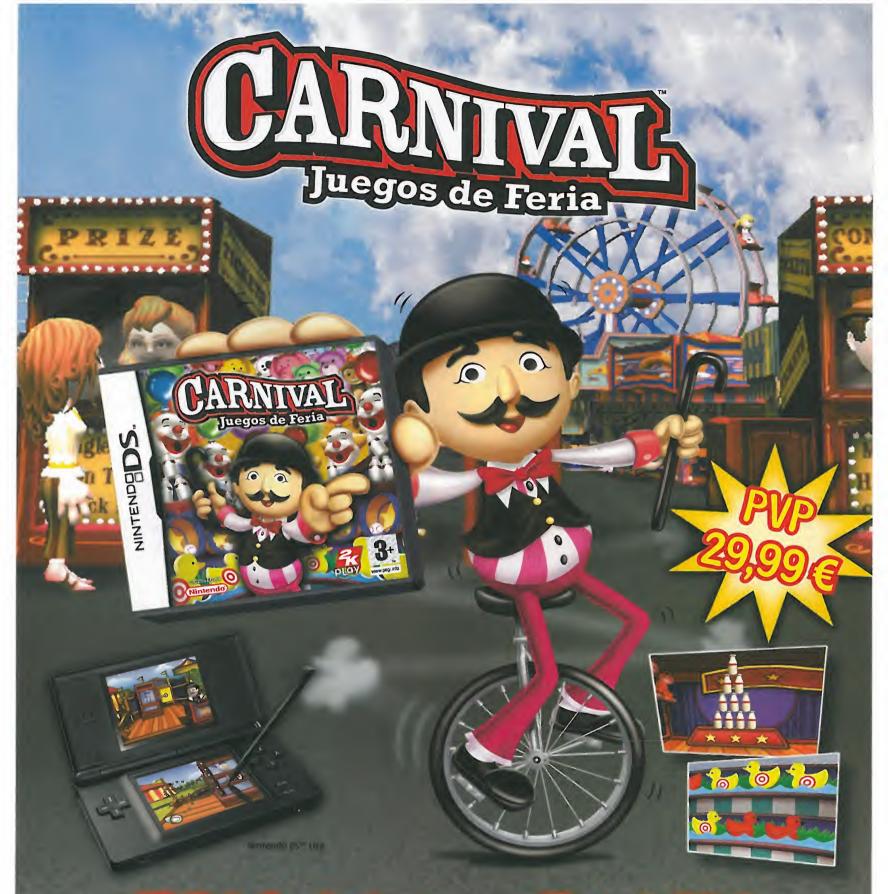
¿ESTÁS COMO LOCO por jugar en Wii a algo realmente duro, tipo duro? iA ver si aguantas esto!

♦Compañía: Sega

♦Lanzamiento: 2009

Si alguna vez has pensado en el día que se té crucen los cables, probablemente hayas imaginado algo muy pinecido este juego. No por sus gráficos estilo cómic y en blanco y negro finicepto la sangral, sino polique todo lo que tendrás que hacer será dar rienda suelta a tu violencia. Serás tack, una mula con piel de hombre, y estarás dentro del juego. Death Watch, creado por unos terroristas que se autoderiominan. The Organizers, Para mantenerte con vida y acobar con estos tipos, rendrás que mover los mandos rápida e instintivamente mientros los ejecutas de las formas más bestias que puedas concebir. PRIMERA IMPRESIÓN:





¡El 12 de Septiembre para tu Nintendo DS™!

iDisfraza a tu personaje y llévalo a la feria! Te esperan más de 20 divertidos minijuegos como el Payaso aporreado, tiro al pato, coches teledirigidos y muchos nuevos juegos más.





NINTENDODS









Nos enfrentamos a soldados enormes y también a criaturas monstruosas.



De inicio recibiremos instrucciones de cómo utilizar el puntero. Después, tú solo



6 regiones por recorrer, con diferentes niveles cada vez más complejos y oscuros



ETT DV.VD

Can el stylus podremos saltar, combatir, escalar, utilizar a Zal... y todo será fan sencillo como veis:

Puntea y deslica el stylus hacia donde guieras ir.



Puntea en mitad de dos plataformas



Puntea en la pared para escalar. Mientras subes, puntea en la pared opues-ta para saltar al otro lado



Puntea sobre el enemi-go para atacar. Traza una línea sobre el rival con el puntero para hacer un ataque fulminante



Protegerse Puntea sobre el principe para convertir la espada en escudo rebotagolpes



Usa L o R mas un clic del stylus para hacer que Zal lance sus hechizos



0/1 13

El ente de rojo es Zal, un "ayudante" que nos prepara muchas sorpresas.



EL PRÍNCIPE y los increibles escenarios se adueñarán de la acción a golpe de puntero. Tenemos toda la pantalia para "puntear" a tope.



○El Príncipe es ágil y dinámico, responde con absoluta eficacia a los controles. Es un placer verlo moverse y combatir.



On es la cámara de los tesoros, ni el Príncipe es Alí Baba; es el escenario donde te enfrentarás con el primer jefe de nivel.

Reportaje



Conoce a los héroes



EL PRÍNCIPE

Está solo y estresado en un mundo dominado por la corrupción. Sus objetos clave son su espada, el turbante y un peculiar guante, con el que es capaz de realizar acrobacias. Está determina-do a luchar contra la corrupción y salvar a los habitantes y al reinado.



■ DESCONOCIDO Aliado, enemigo, quién sabe. El es la propia corrupción pero esconde muchos secretos, demasiados para contarlos ahora aquí.



Un oscuro, misterioso y poderoso personaje. Gran parte del sugerente guión girará entorno a él. La corrupción corre por su cuerpo, cosa que se refleja en su extraño aspecto. Durante el juego será una gran ayuda, pero peligrosa, porque podría acabar con nosotros



Nos esperan más de 10 horas de juego (jugones expertos) unas 20 horas (si tenemos un nivel más normalito)



Siguiendo el guión, el juego se irá volviendo más oscuro y misterioso a medida que avance la corrupción. Así será.



○Con Zal, la aventura crecerá en peligros y dificultad. Para controlarlo, deberemos utilizar el botón L ó R, y el puntero.



DEscenas así de chulas nos sumergirán en la historia, cada cierto tiempo. ¿Que no mola el look del príncipe?

Visitando Ubisoft Casablanca

1. Un moderno complejo de oficinas, a las afueras de Casablanca, es el "hogar" del estudio. 2. El jefe del proyecto, Abdelwahed, nos presentó el juego e hizo de anfitrión en nuestra visita a la ciudad. 3. El director de la revista sigue los consejos de Abdelwahed sobre el juego 4. En el estudio de Casablanca están especializados en producciones para DS. De allí también saldrá en breve el esperadísimo Rayman TV Party para la portátil.







preciso de hacerlo". Completarlo con el botón L fue brillante, porque a los más jugones se les podría quedar corto usar sólo el puntero.

Vamos con la incógnita

"¿Gráficos realistas?, ¿para qué?", nos comentaba el jefe de proyecto ante las preguntas sobre la dirección de arte. "Desde Ubisoft Francia sólo nos pedían un príncipe, un compañero y la corrupción. La decisión de dar este aspecto al héroe ha sido nuestra y creemos que encaja perfectamente con la DS". El príncipe es colorista, su imagen en el juego es de gran personalidad y luce unas animaciones que no dejan indiferente. Por otra parte, los escenarios seguirán fielmente la historia. Empezarán limpios pero se volverán oscuros a medida que se 'corrompan'.

El Príncipe ha vuelto más misterioso que nunca. Sin nada que envidiar a las versiones 'nextgen', con personalidad, de la mano de un equipo que ha sabido entender la DS. Atrévete a descifrar su secreto. Te aseguramos que existe...



2008 Sierra Entertainment, Inc. Todos los de rechos reservados. Crash, Crash Bandicoot, Sierra y el logotipo de Sierra son marcas comerciales y/o registradas de Sierra Entertainment, Inc. en los Estados Unidos y/o en otras jurídicciones. El logo de familia el P. PalayStation son marcas comerciales y/o registradas de Sony Computer Entertainment es una marca comerciale y/o registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. PSP" es una Winterda de Sony Computer Entertainment, Inc. Vivi son marcas comerciales y/o registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. Vivi son marcas comerciales y/o registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. Vivi son marcas comerciales y/o registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. Vivi son marcas comerciales y/o registrada de Sony Computer Entertainment, Inc. Vivi son marcas comerciales del grupo de companías de Microsoft. Todas las de nás marcas son propiedad de sus respectivos dueños.

¡YA ESTÁ AQUÍ EL NUEVO LIBRO DE POSTERS DE POKÉMON!



¡8 posters gigantes edición especial Darkrai con los Pokémon de Diamante y Perla!

72 Posters XXL



▼6 Posters XL



POR SÓLO 2,99€

YA A LA VENTA

¡Corre a tu quiosco!







CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- Gráficos. El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- Diversión. ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- Multijugador. Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales" Y eso es lo que pretendemos valorar. ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- Duración. Hay muchos o pocos niveles.

calificación 🔏 MIEDO

















Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.

















PANTALLA DOBLE PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS.



















En noviembre

NUESTRAS DS se pegan un festín de estrenos con fútbol, rol, simuladores y aventuras para grandes y pequeños, de calidad. Wii nos trae poco, pero muy rico.

NINTENDO DS

42 Sonic Chronicles

44 FIFA 09

46 Viva Piñata

48 Zubo

50 Spore Creatures

52 Phoenix Wright Trials & Trib.

54 Dragon Quest C. Elegidos

56 Hello Pocoyo!

58 Wario Land The Shake Dimension

62 Lego Batman

64 Mysims Kingdom

66 Family Trainer

68 Mini-novedades

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



No hace falta llevarse a Sonic a otro

mundo que no sea el suyo para ponerlo

a "rolear". Por ejemplo: ¿hay anillos?

Sí, son las monedas para comprar

ítems, ¿El malo es Robotnik? Claro.

v cada uno de sus robots y criaturas tiene diferentes características en com-

bate. ¿Y las típicas rampas y "loopings"?

También están, pero para poder utilizarlas ten-

drás que tener antes esa habilidad. Como veis

todo está adaptado al nuevo género con natu-

de vida y demás números están ahí, pero para la mayoría de golpes y defensas necesitas tocar en cierto momento diferentes partes de la pantalla, o arrastrar el puntero siguiendo un indicador. De esta manera, o estás un poco hábil, o te va a ser muy difícil ganar nada, aunque sean combates por turnos. Estos combates van subiendo de dificultad al tiempo que conseguimos nuevos golpes especiales, pero lo cierto es que hay que combatir muy a menudo y termina siendo fácil ganar. Quizá más variedad con el puntero en los combates hubiese estado bien.

En cualquier caso, Sonic se estrena en el rol de DS con un juego muy interesante y repleto de misiones secundarias, compañeros de viaje, cofres escondidos, y todo lo que un fan del género pueda necesitar.



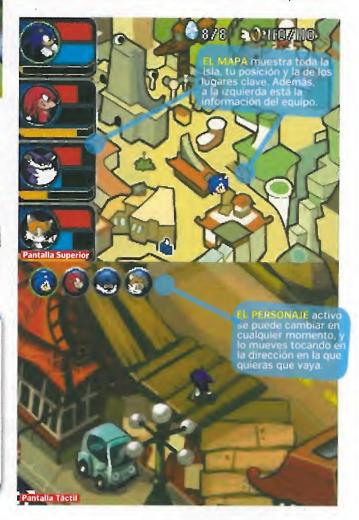


OLos golpes especiales son únicos para cada personaje y tienen buenas animaciones.

OLos enemigos van desde robots a estas babosas venenosas. iBig Cat, ataca de lejos!

♥iCuenta con todo el equipo!Ambas pantallas se utilizan continuamente, en cualquiera de las

situaciones posibles del juego: combates, investigación de los escenarios, menús de objetos, diálogos de personajes, jardín de los Chaos... Y además, todo es táctil. iNo vas a soltar el puntero!



Di "hola" a tus colegas Chaos

Estos simpáticos bichos han encontrado un papel perfecto en esto del rol. Primero tenemos que encontrar los huevos de Chao que esconde cada escenario. Al poco tiempo, el Chao nace y conocemos sus características. Además de dar ventajas uniéndolos a tus personajes, también puedes cambiarlos con otros jugadores.





Las Puntuaciones **Valoraciones** Lo mejor y lo peor

€ Gráficos

*** La vista isométrica de los escena-rios, bastante vistosa. Los comba-tes en 3D mantienen ese nivel.

Diversión Aunque los combates llegan a cansar, el erizo consigue desper-tar interés y mantener el ritmo.

OMultijugador ***

Solamente podéis intercambiar
Chaos vía inalámbrica para hacerlos más poderosos. Nada más.

Duración De 15 a 20 horas de juego es una cifra respetable, pero es muy pro-bable que no vuelvas a jugarlo.

Te gustará.



Menos que..

Tiene estilo propio, una buena base y aptitudes técnicas para triunfar Los comba-tes son muy repetitivos. Es bastante lento de desarrollo, inclu-so para un RPG. en esto del rol.

Nuestra Opinión

Debut a paso lento, pero muy firme

Sonic debuta en el género guiado por el prestigio de Bioware que, sin embargo, nunca habían tra-bajado en Nintendo DS. Como era de esperar, es un buen juego de rol, pero han pagado la novatada en los combates, muy pesados.

Puntuación Final





Tipo de juego:

EA Sports

Jugadores:
1-4 Jugadores

Voces en inglés Textos en castellano

FUNCIONES DS

M

PANTALLA TACTIL

MICRÓFONO

CABLES Wi-Fi

WI-FI

bwin

Fútbol Compañía:

ldioma:

Precio:
 39,95 €
 Lanzamiento:
 Ya disponible







OA balón parado, usamos la pantalla táctil para chutar, parar, dar órdenes a la barrera o recolocar jugadores.

IJUGADA MAESTRA!

FIFA09



Haz carrera como jugador o entrenador, lidera el ranking mundial online y pícate a tope... FIFAO9 llega a tu DS.

Si «FIFA 09» se lucía en Wii el mes pasado, podemos deciros que la edición de DS no se queda atrás. Más modos de juego, mejor jugabilidad, más opciones...

iQué espectáculo!

Este año se combina el inmejorable número de licencias con tantas opciones de juego que no te lo acabarás nunca. El más llamativo es el nuevo 'Conviértete en Profesional', en el que creamos a una futura

estrella que va evolucionando partido a partido. En este modo, la cámara sigue sólo a nuestro jugador, que puede pedir la pelota con el botón de pase, y vemos el campo completo en la táctil. No falta tampoco el Modo Mánager, para llegar a la gloria en 5 años de técnico, o la posibilidad de crear un equipo propio e inscribirlo en la Liga de las Estrellas.

Gráficamente luce mucho mejor en movimiento (i50 imágenes por segundo!) que en una foto, ya que los modelados son bastante toscos. No obstante, la ambientación es espectacular gracias a los comentarios y el diseño de los estadios que, aunque inventados y escasos, se pueden ir "tuneando". ¿Y la jugabilidad? Sobresaliente. Con el botón L conseguimos virguerías y la táctil permite elegir tácticas, mentalidad y hacer jugadas a balón parado, mientras disfrutamos de físicas mejoradas y un juego fluido. Todo un crack.



Total











AVISO:

Las acrobacias que aparecen en este juego fueron realizadas por profesionales. Ningún pardillo deberá intentar realizar nada de lo que aparece en el juego.

www.jackassthegame.com

Distribuido por:











NINTENDE DS.



2008 MTV Networks. Todos lan directions reservador. MTV. Music Television, MTV Games, JACKASS y todos los titulius y lagos relacionados son marcar registradas de MTV Networks, una división de Viacon International Inc. 2008. Dickhause Productions y su lago son marcas registradas de Dickhause Productions. Todos los derechos reservados. Distribuido en Europa por Empire Interactive Europa Lord Empire y la son marcas registradas. Engistradas de Empire Interactive Europa Lord, en el Reino Viado, Europa y o mos países. Todos los derechos reservados. DS Y EL LOGO DS LOGO SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTERIDO. Todos las derechos reservados. El resto de marcas registradas as propiedad de sus remercivos dueños.

Novedades





Tipo de juego: Simulador/Estrategia

Compañía:

Rare/THQ Jugadores:

1-2 Jugadores

ldioma:

Voces en inglés Textos en castellano

Precio:

39.95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



















OMonta casas para piñatas contratando los servicios de Willy Builder, el constructor. Podrás colocarlas donde quieras.

IHAY FIESTA EN MI JARDÍN! Viva Piñata Pocket Paradise

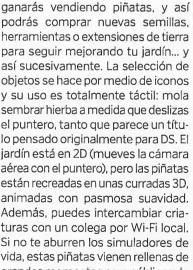
¿Un simulador de jardinería? Pues sí, y además, una original aventura repleta de entrañables animalillos.

Empiezas con un terreno destartalado con cuatro hierbajos y te preguntas: ¿aquí voy a montar yo un paraíso habitable? Entonces, coges una pala con el puntero y te pones a limpiar IEL DATO! los escombros, plantas semillas... y un Whirlm se La pirámide de piñatas se compone de 53 especies acerca a tu jardín. iAcabas de crear un hogar! distintas, más 7 que debutan

El jardinero fiel

en tu DS

A partir de aquí, dependerá de tu trabajo que nuevas piñatas salvajes quieran mudarse a tu jardín. Aliméntalas, dales dulces amorosos y construye una casa para que traigan una piñatita a tu paraíso. Cuanta más vida crees, más dinero podrás comprar nuevas semillas, herramientas o extensiones de tierra para seguir mejorando tu jardín... y así sucesivamente. La selección de obietos se hace por medio de iconos v su uso es totalmente táctil: mola sembrar hierba a medida que deslizas el puntero, tanto que parece un título pensado originalmente para DS. El jardín está en 2D (mueves la cámara aérea con el puntero), pero las piñatas están recreadas en unas curradas 3D, animadas con pasmosa suavidad. Además, puedes intercambiar criaturas con un colega por Wi-Fi local. Si no te aburren los simuladores de vida, estas piñatas vienen rellenas de grandes momentos para públicos de todas las edades. ¡Que vivan!





Total







Tipo de juego:

Aventura

Compañía:

EA Games

Jugadores:

1 Jugador

Oldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

39,95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS



IEL DATO

Zubo en números: 10 mundos, 55 Zubos, más de 100

animaciones y 10

grandes temas













IDESCUBRE UN NUEVO ESTILO!

Zubo

La DS vuelve a sorprendernos con una aventura musical, que llega a ritmo de RPG y "toque" táctil.

Eliges chico o chica y, izas!, caes literalmente en Zubalón. La tierra de los Zubos te ha traído por una razón desconocida. Lo que sí sabes es que sus habitantes están en peligro: todo está atestado de Zombos (falsos y oscuros Zubos) y confían en ti para derrotarlos.

iA la orden, compañero!

Como si de un entrenador Pokémon se tratase, tu labor es dirigir a los Zubos de tu equipo en

las batallas. Pero ojo, estos nuevos personaies no sólo necesitan que les digas

qué golpe dar o qué magia usar... itú mismo tendrás que ejecutar los movimientos! ¿Cómo? Pues al más puro estilo «Elite Beat Agents». Unas siluetas se acercan a tu pequeño héroe y tú tienes que

tocar la pantalla justo cuando le alcancen. Todo ello al ritmo de los geniales temas que componen la banda sonora del juego. Pero es que esta pequeña joya tiene también su punto de RPG: debes saber componer bien tu equipo, mantener un buen equilibrio en los niveles (aumentan con puntos de experiencia) y prestar atención a los cruces entre los tres tipos de zubos (luchadores, defensores verdes o intérpretes rosas).

Resulta fantástico lo fácil que es hacerse con el manejo de un juego tan original y completo, y esto se debe a una perfecta curva de dificultad y a lo bien que se integra el tutorial en los primeros compases de la aventura, iY cómo se ve! Mientras limpiamos de Zombos los 10 mundos de Zubalón, avanzamos de misión en misión recorriendo unos escenarios enormes que te dejan con la boca abierta. ¡Qué bonito! Quizá se eche en falta una historia más trabajada y objetos que abran nuevas posibilidades, pero tiene una jugabilidad tan conseguida, un nuevo estilo, y saca tanto partido a la DS, que las 20 horas de historia te sabrán a poco.







Toca la mochila y consulta objetos, tutorial, cambio de equipo, misiones y opciones.

II & 0

Dale de comer a un Zubo y se pondrá la mar de contento... además de recuperar vida.



Estrategia y música en acción

En cada combate tendrás que elegir quién es el que ataca, teniendo muy en cuenta que, salvo en los escasos ataques a distancia, luego será el que reciba el golpe de los enemigos. Además de golpes, también puedes hacer curas o poner escudos.



Diseños de lujo para un juego de cine

Todas las batallas y animaciones de los Zubos se han llevado a cabo con un trabajo minucioso. Se ha desarrollado en alta resolución para cuidar hasta el más mínimo detalle, y se ha pasado a DS con una calidad fuera de lo común. También hemos podido ver las ilustraciones de los mundos... y es genial cómo se mueven en la portátil.











Oun minimapa te indica dónde estás y si te rodean otras criaturas. iOjo! pueden ser amigables o muy muy peligrosas.

Spore Greatures

Llega a DS la nueva genialidad del creador del universo Sims. Y esta vez no lo ha puesto fácil: empiezas siendo un gusano.

En una galaxia muy lejana Ila-mada Spore, una infección ha mutilado a sus inocentes criaturas... Por suerte, tú y Oogie os habéis salvado. Pero. eh, esa nave se está llevando a Oogie. Vaya, que te quedas solo, y para colmo eres un gusano.

Haciendo amigos

EL DATO!

tamaño y cantidad

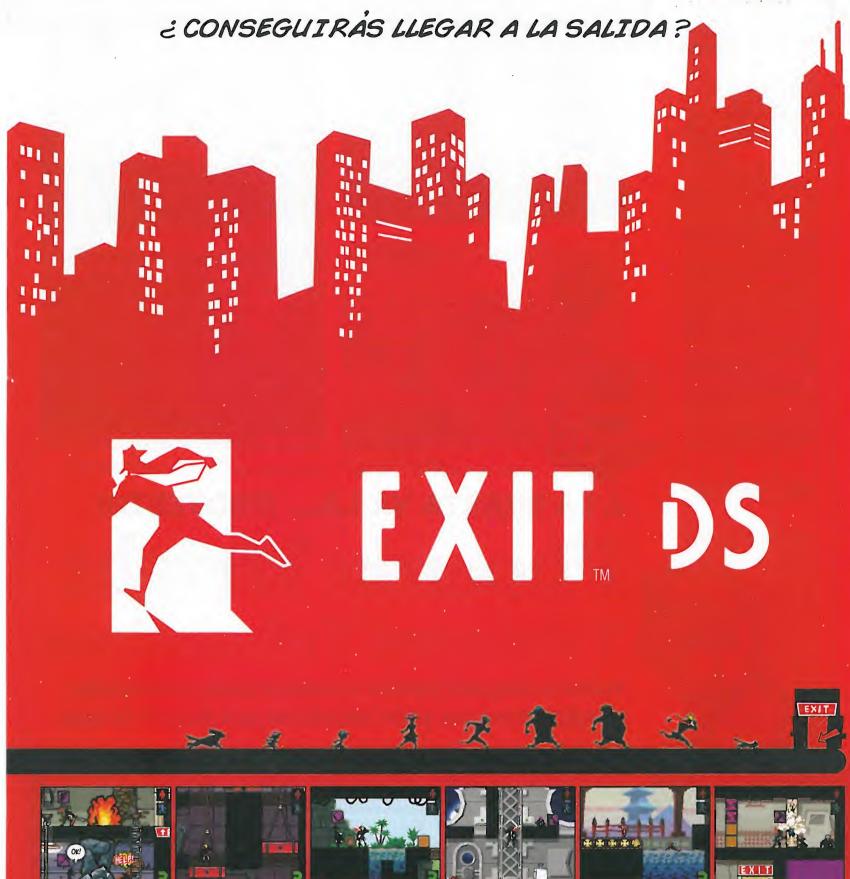
Hay toda una galaxia por explorar con sus respectivos planetas. Para descubrirlos es necesario resolver los puzles, evolucio-El editor permite alterar hasta 7 partes del cuerpo, nar... iy sobrevivir! Así que de momento debes hacerte amigo de otras criaturas en forma, color, para que te ayuden en los combates y, muy importante, te permitan usar su nido.

Desde ahí accedes a los menús de edición. Al principio los encontrarás algo limitados pero, a medida que vayas alcanzando objetivos o derrotando enemigos, conseguirás 'partes de criatura'. Estas evoluciones te abrirán posibilidades inmensas: una boca más grande, vista de lince, mejores y más patas... todo cuidando de crear un buen equilibrio entre ataque y defensa para hacerte fuerte entre tanto bicharraco. ¿Que te ha salido un poco feucha? Guárdala, haz más y compártelas con los amigos.

El control del juego es completamente táctil. Tocando en la pantalla avanzas a ese lugar y, cada vez que encuentras algo o a 'alguien' se abren unos sencillos iconos de acción. iLa evolución está en tu puntero!



Total















ESFUÉRZATE EN SUPERAR MILES DE OBSTÁCULOS A LA VEZ QUE TOMAS DECISIONES DE VIDA O MUERTE EN UN SEGUNDO Y RESCATAS A LOS SUPERVIVIENTES DE MÁS DE CIEN EMERGENCIAS. ICON LA AYUDA DE ÉSTOS Y UN MONTÓN DE OBJETOS, MUEVE A MR. ESC CON EL LÀPIZ TÀCTIL Ý GUÍALOS A TODOS HASTA LA SALIDA ANTES DE QUE SEA DEMASIADO TARDE!



PUBLISHED BY SQUAREENIX.



WWW.EXIT-DS.COM

NINTENDO



Novedades





Tipo de juego:

Aventura gráfica

Compañía: Capcom

Jugadores:

1 Jugador

Idioma: Voces en castellano

Textos en castellano

Precio: 39.95€

Lanzamiento:

30 de octubre

FUNCIONES DS



















Debes encontrar contradicciones en los testimonios de los testigos y presentar alguna prueba que los delate.

A LA CUARTA VA LA... iPROTESTO!

Phoenix Wright **Trials and Tribulations**

Vuelve tu abogado favorito con nuevos casos, enrevesadas conspiraciones y un guión impactante para despedir la saga.

ún teniendo reciente el magnífi-Co «Apollo Justice», el veterano Phoenix contraataca con su tercer juego como protagonista en la saga. Y empieza fuerte, ya que nos remonta años atrás para conocer el origen de este abogado desde el punto de vista de Mia, su mentora, a la que controlamos.

En busca de la verdad

un abogado defensor al que se le asigna un acusado. Lo primero es investigar la zona del delito y sus alrededores, todo muy a lo CSI, con

recogida toda la información, empieza recogida toda la información, empieza lo bueno: coger el puzle de pruebas que tenemos e intentar encajar las piezas a medida que avanza el juicio. Escuchamos a los testigos, buscamos contradicciones, utilizamos el medallón Magatama para arrancar la información que nos oculten, etc. Y cuando estemos seguros, presentamos pruebas concluventes al grito de "iProtesto!" en el micro.

Gráficamente es un calco de las dos primeras entregas, se ha suprimido la posibilidad de examinar objetos en 3D y hay menos interacción táctil. Aunque, por otro lado, los casos son tan divertidos como siempre y la dificultad es mayor que la de «Apollo Justice». ¿Te apetece comerte aún más el coco, abogado?

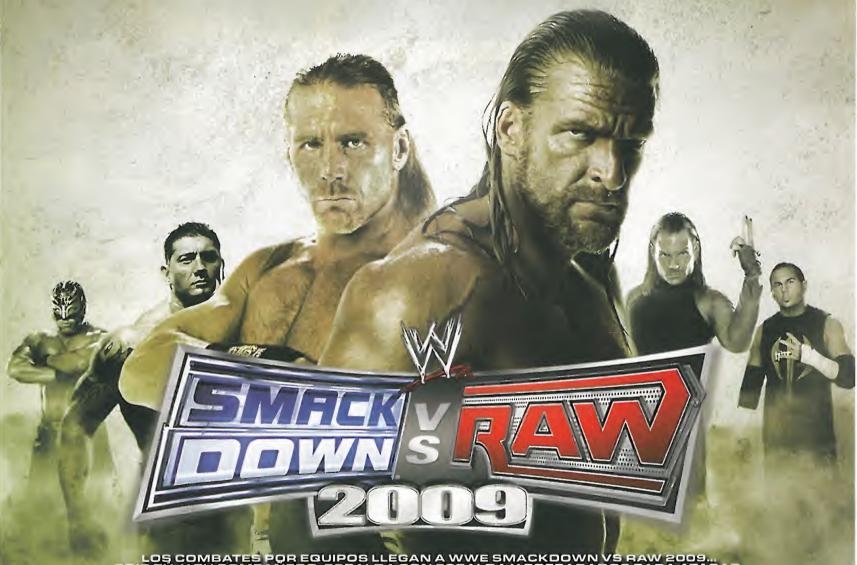


el fin de encontrar pistas o información de testigos que se hallen por la zona. Una vez





SOLO, ERES GRANDE JUNTOS SOIS IMPARABLES



OS COMBATES POR EQUIPOS LLEGAN A WWE SMACKDOWN VS RAW 2009... TÚ, Y TÚ COMPAÑERO, ESPALDA CON ESPALDA Y PREPARADOS PARA ATACAR.



ATAQUES BRUTALES EN EQUIPO

NUEVO "CREA UN GOLPE FINAL"

NUEVO COMBATE INFERNO

CAMINO A WRESTLEMANIA COOPERATIVO





















NINTENDODS.

All WWE programming, false transport to the second of the

© 2008 THOUWAS Profit, LLC. Used under evaluate license by THOUARAS Profit, LLC. JAVAS Pacific and the JAVAS Pacific logo are trademarks of JAVAS Pacific, Inc. Developed by YUMES Co., Ltd. YUMES Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUMES Co., Ltd. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy industries, Inc. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks. In CAI rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are properly of their respective owners.

"...". "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox, Xbox, Xbox, LIVE, and the Xbox, logos are trademarks of the Microsoft group of companies NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

Novedades





Tipo de juego:

Rol/Aventuras

Compañía: Square Enix

Jugadores: 1-2 Jugadores

Oldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

39,95 €

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS



-











≭ ¡Grandísima Diosa, extiende tu ala protectora sobre esta pobre criatura tuva! ¡Amén!





QLa doble pantalla se usa para las estadísticas en combate, y dentro de las ciudades para formar una pedazo de imagen.

MEJOR TARDE QUE NUNCA

Uragon Quest Capítulos de los Elegidos

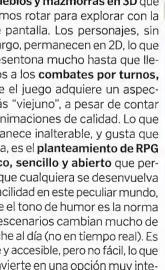
Por fin tenemos la oportunidad de jugar en nuestro país con esta gran saga de RPG, además con varios extras y mejoras.

Este "remake" de «Dragon Quest IV» tiene un planteamiento muy original. Antes de que nuestro grupo de elegidos se conozca, guiaremos a cada uno de ellos en un pequeño prólogo que nos presentará a los personajes y sus circunstancias. Una vez reunidos todos, va estaremos listos para sumergirnos en esta gran aventura.

2D+3D=Dragon Quest

No, no es que el juego tenga cinco dimensiones. La historia está en que este clásico se ha puesto las pilas en el aspecto técnico para su estreno en DS. La banda sonora reinterpretada se hace notar, pero lo que es imposible pasar por alto son

los pueblos y mazmorras en 3D que podemos rotar para explorar con la doble pantalla. Los personajes, sin embargo, permanecen en 2D, lo que no desentona mucho hasta que llegamos a los combates por turnos, donde el juego adquiere un aspecto más "viejuno", a pesar de contar con animaciones de calidad. Lo que permanece inalterable, v gusta que así sea, es el planteamiento de RPG clásico, sencillo y abierto que permite que cualquiera se desenvuelva con facilidad en este peculiar mundo. donde el tono de humor es la norma y los escenarios cambian mucho de la noche al día (no en tiempo real). Es alegre y accesible, pero no fácil, lo que le convierte en una opción muy interesante para roleros expertos.





Con un aspecto inicialmente algo extraño, «Dragon Quest» acaba por mostrarse como lo que es: uno de los RPG clásicos más interesantes y divertidos, aunque siempre a la som-bra de los «Final Fantasy» III y IV.







••<l

•

•

•



PISTOLA LÁSER PARA MANDOS CON PUNTERO DE LUZ INCLUÍDO







PACK 2H UOLANTES

SUPER GAMER PACK 8 EN I

PACK 2H RAQUETAS LUMINOSAS







GUITARRA INALÁMBRICA PARA MANDO

PACK JUEGO REDSTEEL + PISTOLA WII





Novedades



Tipo de juego:

Aventura

Compañía:

Zinkia/Virgin Play

Jugadores:

1 Jugador

ldioma:

Voces en castellano Textos en castellano

Precio:

39.95€

Lanzamiento:

27 de octubre

FUNCIONES DS







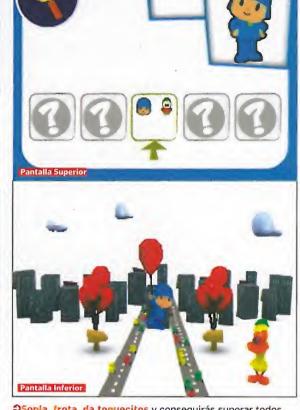












Osopla, Irota, da toquecitos y conseguirás superar todos los obstáculos para continuar con tu aventura.

PEQUEÑO... PERO MUY DIVERTIDO

Hello Pocoyó!

Pocoyó entra en juego con una aventura sin igual, pensada para los más pequeños pero capaz de divertir a cualquiera.

pocoyó siempre anda trasteando. En su primera aventura jugable ha creado una discoteca con un rotulador mágico v. zas, sus amigos han "volado". A partir de este momento, avudarlo va a ser un reto lleno de obstáculos muy divertidos. iPajaroto, Lula, Elli y Pato te están esperando!

iA por tus amigos!

La aventura se compone de 8 capítulos y en cada uno tendrás que encontrar a un amigo de Pocovó. La forma de control es siempre con el puntero. tanto en los minijuegos, como en las opciones de

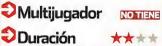
los menús e incluso para

desplazar a los personajes de

un sitio a otro. En el camino encontrarás herramientas como una lupa mágica, llaves, vehículos... que te ayudan a superar pruebas tan divertidas como unir los puntos, colorear o soplar al micro para hacer que Pocoyó vuele agarrado a un globo. Y es que los amigos de nuestro héroe pueden estar en cualquier parte: el espacio, una isla desierta... ihasta en el fondo del mar!

«Hello Pocoyó!» tiene todos los ingredientes para divertir a los más pequeños y hacer que aprendan jugando. Pero ojo, se trata de un título muy cuidado técnicamente capaz de sumergir a cualquier jugador en este universo de color. Conectarlo es como trasladarse a un episodio de la tele, iy son tan graciosos!





Puntuaciones

Valoración

Gráficos

Diversión

Como en la serie, los más pequeños aprenden de este personaje descubriendo un mundo de simpatía. Pero es aún mejor porque el juego te permite transformarte en Pocoyó e interactuar con escenarios, objetos...









MOCHILA NW220

BOLSA DE MANO NUB300

MALETÍN NWI80







ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT

P SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1

SPEEDRACER







PACK 2H ESPADAS

LIGHT & SOUND

compatible con WiFit







TOTAL FITNESS PACK 5 EN I

BOLSA DE TRANSPORTE

ISIe!



sólo él sabe: poniendo patas arriba las arcas públicas, o mejor dicho, ilas piratas!

iAgítese antes de hurtar!

Repartidos por cinco vastos mundos divididos en cuatro niveles más un jefe por cada uno, se esconden suculentos tesoros ancestrales robados por los piratas del Rey Agitador. Además de recolectarlos, debes rescatar a los merfles (los duendecillos que habitan en la Dimensión) que te esperan al final de cada nivel. Al liberar a uno,

un saco, agárralo y agita el mando para que chorree monedas, menea a un pirata de la misma forma para sacarle vidas... o efectúa un golpe seco para propinar un puñetazo sísmico, con el que resolverás algún que otro puzle.

El brazo fuerte de la Wii

Pero eso no es todo; desde el primer mundo. vas encontrando fases en las que inclinar el mando para mantener el equilibrio sobre un raíl u orientar cañones humanos, agitarlo para





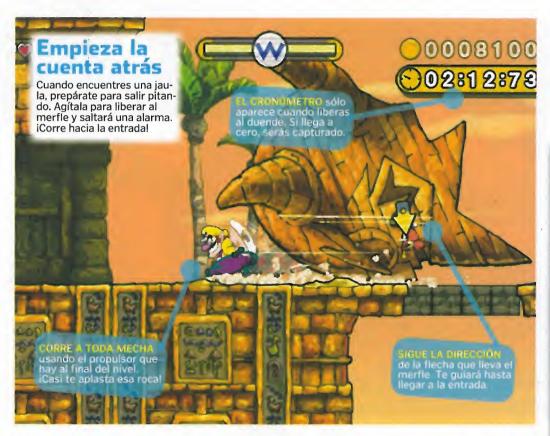
DEI apartado gráfico es realmente vistoso. Si tu tele es panorámica, tendrás que ver esas dos franjas.



OLa trepidante persecución con este jefe a base de inclinar el mando parece sacada de los Looney Tunes.



Ointeractuar con Wario al agitar los sacos es una gozada, sobre todo a la hora de recoger las monedas.







iMe inclino ante vosotros, piratillas!

Si quiero lanzar a un pirata, inclino el mando de un lado a otro para decidir la trayectoria mientras pulso el botón 1, y cuando tenga pillada la dirección, suelto para lanzar. También puedo navegar, propulsarme en un cañón o conducir un monocubo sobre raíles.



Un cazatesoros con una vida muy agitada...

Que se lo pregunten a él, que se pasa el tiempo sacudiendo al personal... o a ti, que te pasas el juego moviendo el mando. Estas son algunas de sus "movidas" más animadas... iGira, balancea, agita, lanza!



OAgita el mando para girar sobre una barra o una cuerda y saltarás mucho más lejos.



Olnclina de izquierda a derecha para dirigir el subwarino mientras disparas torpedos.



Descripation Descripation Descr

Novedades





DEn las huidas contrarreloj, los momentos de acción son continuos, icon guiño a Indiana incluido!



OPara levantar esa gran pirámide, basta con sacudir el mando. Así, sueltas un puñetazo sísmico.

Las funciones del ando convierten un



iDiamante en bruto!

Para embolsarte algunos tesoritos, agita el mando con firmeza de una sola vez para desencadenar un terremoto. De esta forma, haces caer bloques inestables, levantas pirámides ocultas o dejas "atontaos" a los piratas... ite harás rico por la fuerza!





opropulsarte de una barra a otra como un gimnasta, o manejar un "subwarino", al más puro estilo arcade. Todo esto sería pan comido si no hubiese que encontrar tres tesoros por nivel y además, superar varias misiones: volver a la entrada en tiempo récord, recolectar cierta cantidad de monedas, llegar al final sin recibir un solo golpe... Se hacen repetitivas, pero añaden emoción y sobre todo, dificultad, como manda la tradición. En esa misma línea clasicista, el juego se ha diseñado

en formato 4:3, o sea, si tu pantalla es panorámica, aparecen dos franjas laterales. Hubiera estado mejor disfrutar de los escenarios a toda pantalla, pues además de estar repletos de puzles ingeniosos, destilan belleza, fluidez y un mimo asombroso (se ha dibujado cada nivel a mano), todo ello al ritmo de estilos musicales variadísimos. Por eso, y por recordarnos aquellos maravillosos años con un frescor gamberro, ite queremos, Wario!

Las Puntuaciones

Gráficos

Unas 2D excepcionalmente traba-jadas, que rebosan estilo a cada esquina, pese a sus fondos sosos.

Diversión

Empiezas y no paras hasta aca-barlo. Puzles, atajos, jefes, accio-nes moviendo el mando... La caña.

Multijugador NOTIENE

Es un juego para solitarios, pero no por ello aburrido. De hecho, no se echa en falta ningún multijugador.

Duración

Los cinco mapas se acaban rápi-do, pero cumplir todas las misio-nes y tesoros es todo un desafío.

Te gustará



Lost Winds



Lo mejor y lo peor

SEscenarios y animaciones dignas de una peli de dibujos. Los exigentes retos. Un vicio.

Las dichosas franjas late-rales. Cinco mun-dos dejan con ganas de más. No usa puntero.

Nuestra Opinión

Wario vuelve a repartir buenas vibraciones

La vieja fórmula de los plataformas 2D se adapta a los tiempos de Wii con un control acertadísimo, que mezcla pasado y presente de forma impecable. Un regalo para jugones tradicionales, envuelto con una estética única

Puntuación Final













SOLO PARA NINTENDODO









≎Los malos molan y pueden seleccionarse para jugar la otra cara de la historia. ITodo un dos por uno!



≎La variedad de trajes multiplica las opciones de juego. Con este no te quemarás ni en un incendio.

Tiene la misma filosofía de otros Lego, pero con sorpresas que lo hacen explosivo





Como es habitual, además de golpear con B, también puedo hacerlo agitando el mando, pero ahora Z sirve para coger y además tengo el 'batarang'. Me basta el puntero para elegir el objetivo hacia el que lanzar el boomerang de Batman.



Conduce el batmóvil y dale caña a la city

No todo es avanzar dando golpes a toda pieza que se nos ponga por delante. En ocasiones tendremos que conducir los variados vehículos del ricachón de Bruce Wayne. Preparaos para fases de agua, sucar los cielos o meter la quinta marcha echando fuego por el tubo de escape. ¡Una pasada!



20.120 Policy III

DLos mecanismos clásicos de la saga están por todo el mapa y no faltarán los puzles.



DEI 'Batarang' es una de las novedades. Pulsa B y selecciona objetivos apuntando.

CLas Puntuaciones

Valoraciones

�Gráficos

Gotham City luce impecable y los personajes están muy bien hechos. 100 % Lego del bueno.

Diversión

Ágil, directo, sencillo, muy adictivo... y esta vez se le añade el puntero para lanzar los 'batarangs'.

Multijugador ***

Clásico modo de dos jugadores cooperativo. El segundo puede entrar en cualquier momento.

Duración **

Los niveles de 'los malos' son diferentes y llevan la duración hasta las 30 horas… más secretos.

Te gustará...

Más que.



Lego Indiana Jones



Lego Star Wars C.S

Lo mejor y lo peor

El estilo eficaz de la saga, Las diferentes habilidades de los trajes. El uso del puntero.

A pesar de las buenas novedades... es un Lego Indiana o Star Wars con Batman y cía.

Nuestra Opinión

Lego se renueva... con más de lo mismo

Tercer Lego de Wii y nueva dosis de diversión y puzles con mucho humor. Aunque, a diferencia de los otros, tenemos una historia inédita y novedades jugables como el puntero y los vehículos. Divertido tanto solo como a dúo.

Puntuación Fina







DEI editor nos permite confeccionar nuestro MySim con unas sencillas opciones. iElegimos hasta la voz!



OLas relaciones son muy importantes. Hacer amigos es una forma de avanzar en el juego.



OViajando por las islas descubres escenarios muy diferentes y nuevos pergaminos para tu varita.



La receta de la creación está en un pergamino

Las misiones dependen de nuestra capaci-dad para "construir" la solución. Si aún no tenemos la habilidad necesaria, deberemos encontrar todos los ingredientes que nos pida el nuevo pergamino.







Lo hago todo con mis propias manos

Los Sims siempre han sido muy polifacéticos, pero estos se llevan la palma... iMenos mal que tengo el mando de Wii! Gracias al puntero muevo las cosas fácilmente y las herramientas se usan de forma intuitiva imitando los movimientos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

○Gráficos

*** Brillantes, coloristas y presenta-dos en HDTV... Falta un toquecito a las físicas y las animaciones.

Diversión

Más completo que el primero y con aventura. Si no eres impacien-te, sabrás disfrutarlo.

Multijugador
El PERO con mayúsculas. Un juego
de crear en el que no se puede
compartir... ¿el año que viene?

Duración

Las doce islas están cargadas de

misiones, pergaminos y posibilida-des. Te dura tanto como quieras.

Te gustará. y más que...

Lo mejor y lo peor

El aspecto gráfico. La novedad del esti-lo aventurero. El número de islas y misiones.

A veces resulta muy "blandito". Se echa de menos algún modo multijugador.

Nuestra Opinión

Un estilo que va camino de saga

Segundo año de MySims y la cosa va para largo, ya que el juego es aún mejor y más com-pleto que su primera parte. Eso si, la saga pide a gritos modo multijugador, aunque la aventura es larga como la que más.

Puntuación Final









⊘iDale al topo! Basta pisar en la alfombra la dirección en que esté el animalejo. iHazlo rápido!



OA dos jugadores todas las pruebas se hacen más divertidas y los piques surgen muy rápidamente.



Osalta en el momento oportuno, sólo así serás capaz de superar los troncos... y lo que venga.



¿Quién tiene la mejor coordinación de todos?

El secreto del juego radica en pulsar cada flecha de la alfombra en el momento exacto. Así que, no sólo tenemos que usar con acierto nuestros pies, sino también la cabeza. iConcentración y coordinación!







iEl mando de Wii sirve para todo!

Pues sí, en muchas pruebas el mando resulta esencial. Por ejemplo, hace de remo en la de piraguas -como en la foto-, o me permite acelerar cuando corro. Cada vez tengo que moverlo de una manera distinta, dependiendo de cada ejercicio. ilncluso lo uso a modo de pistola para eliminar obstáculos!



Valoraciones

Gráficos

* Muy simples, pero apropiados para la mecánica del juego. Tienen su punto colorista.

Diversión

Divierte rápido, pero se queda corto. La alfombra es genial, le pone todo el "picante".

El modo dobles es una fiesta, y sólo necesitas una alfombra. Pero no hay demasiados retos.

Duración

Además del modo aventura, siempre podemos disfrutar de los minijuegos jugando "por libre".

ng Stage H.P.



y menos que.

Diversión rápida y directa. El modo de dos jugadores picará a toda la familia.

Le faltan pruebas y modos de jue-go. Podría haber incluido retos

Nuestra Opinión

Recomendado para usar en familia

Con una alfombra y 16 diverti-dos minijuegos de por medio, no hay quien se resista a probar Si estás solito, se te queda más corto, pero te aseguramos que vas a mover el cuerpo de lo lindo. Entrena y luego retas a la familia.

Puntuación Final





iger Woods 09

uieres aprender a jugar al golf? Esta es tu oportunidad. Hank Haney, manager de Tiger Woods en la vida real, te enseñará todos los secretos para ser un golfista de primera: aprende a girar la muñeca, a dar efecto a tus tiros, todo ello mediante movimientos que capta con gran

precisión el mando de Wii. Si aún así ves que sigues un poco verde, el sistema "All Play" para iugadores noveles te avudará reflejando en pantalla la trayectoria que tomará la bola, el lugar en que caerá... De forma que, cuando te veas capacitado, comiences el modo carrera: crea un



lo All Play pondrá las cosas algo más fáciles a los jugadores inexpertos.

jugador con el preciso editor de personaies, customiza su swing (adaptándolo a tu forma de tirar) y compite en los diferentes torneos para llegar a ser el mejor, batiéndote contra el mismísimo Tiger Woods. También puedes retar hasta a 3 colegas (en tu casa o cada uno en la suya) a disputar una partidilla, o probar alguno de sus 15 divertidos minijuegos exclusivos de Wii. Un juegazo. Y de golf.





OLos minituegos son bastante curiosos y divertidos, como este de dar toques.

Pictoimage

Social Sega 1-8 Jugadores

Textos en castellano 29,95 € 2 Ya disponible

i te gusta dibujar o quieres Paprender a hacerlo, ahora puedes desplegar tus dotes "picassianas" en la táctil de DS Durante el juego tenemos que adivinar qué significan las ilustraciones que van apareciendo, o realizar nuestras propias "obras de arte" puntero en mano, Pero lo más divertido es el multijugador, donde podemos participar en variados minijuegos, incluso formando distintos equipos. En general es bastante simple, pero aún así resulta tan entretenido como los juegos de mesa de toda la vida.



♠ Puntuaciones

- **♦** Gráficos Diversión
- Multijugador
- Duración

Un sencillo titulo para practicar tus dotes de dibujante.



Lego Batman



Aventuras Warner Bros Int. 1-2 Jugadores

I igual que con Wii, tenemos un título que aporta pocas novedades al género Lego, salvo una nueva historia creada exclusivamente para el juego. Manejamos a Batman y a Robin (o a ambos a la vez en cooperativo), y debemos abrirnos paso a base de "quantás", resolver algunos puzles con la táctil e incluso pilotar el batmóvil. A medida que avanzamos en el juego, se desbloquean nuevos personajes que podemos manejar para rejugar fases en "modo libre" y así desbloquear más extras aún.



Puntuaciones

- Gráficos Diversión
- *** *** ***
- Multijugador Duración

Un Lego de Batman cachondo y fresco, pero un Lego más





Sims 2 Vecinos **Mascotas**

En menudo lío te han metido! Tu Sim se ha quedado en casa de su tío mientras está de viaje y esto implica que debes cuidar de su salón de mascotas, iTodos los vecinos acudirán con sus animalitos para que les avudes! Puedes interactuar, jugar, vestirlos, adiestrarlos y ganar 'simoleones'. Si lo haces bien, y tratas a tus clientes como es debido. irás teniendo cada vez más fama v los casos serán más difíciles. Pero lo primero es acertar en



OJuega con tu mascota y cuida de ella. Puedes lavarla, perfumarla... iDe todo!

tus diagnósticos. Cuando te traigan un animal, debes averiguar qué es lo que desea o si está enfermo. Si es así, tendrás que darle muchos mimos con la táctil. ¡Qué tierno! Además, hay mogollón de minijuegos para que se entretengan contigo. Y, como siempre, tu Sim, aparte de mirar la nueva PDA, necesita relacionarse v cómo no, iredecorar el hogar! Un buen Sims más, pero con "bichos".





OTu salón de mascota es ideal para el barrio. Pero puede ser mucho más 'chic'.

Mr. Slime Jr.

Plataformas DTP Young Entertainment D1-2 Jugadores

n nuevo tipo de plataformas llega a DS, iel estilo "Slime"! Aquí nuestro personaje es capaz de colgarse por los numerosos escenarios gracias a sus cuatro brazos elásticos. Para ello, tenemos que pulsar la táctil con el puntero, claro. También debemos soplar el micrófono para que "Slimmy" alcance zonas elevadas: y golpear con su cabeza a los enemigos de cada nivel. Aunque se vuelve algo monótono, tiene carisma suficiente como para entretener bastante tiempo, sobre todo a los más peques.





◆Arcade ◆ Koei ◆ 1-3Jugadores

Textos en castellano 39,95 Ya disponible

as mascotas más tragonas del universo han llegado a DS, iy están hambrientas! ¿Tu misión? Elegir entre Gabu o alguno de sus amigos y comerte todos los objetos que encuentres repartidos por los niveles antes que los rivales. Por desgracia, a pesar de los desafíos que tenemos que ir superando, como zamparnos sólo un tipo de ítem o vencer en un tiempo determinado, es un tanto repetitivo. Eso sí, el multijugador pica lo suyo, y gráficamente resulta bastante alocado y vistoso.







Megaman 9

no de los personajes más emblemáticos de los videojuegos regresa con un título a la vieia usanza. Y es que en este Megaman descargable. ihasta los gráficos son antiguos! De hecho, los jugadores más veteranos se

> darán cuenta rápidamente de que son "clavaditos" a los clásicos de NES. Pero no sólo el aspecto visual es de la época de los ocho bits, su desarrollo también. La elevada dificultad, una de las señas de identidad de la saga, se vuelve en esta ocasión prácticamente desesperante. En serio, tendréis que armaros de paciencia si queréis avanzar más allá de la primera pantalla. Eso sí, el juego "pica" un montón y nos invi-



OLos distintos poderes resultan básicos a la hora de superar ciertos obstáculos

ta a seguir intentándolo una y otra vez. Como ayuda, contamos con distintos Megaman, entre los que podemos elegir en todo momento. Cada uno de ellos tiene poderes distintos que son necesarios para seguir adelante en ciertas situaciones. Por lo demás, el título mezcla plataformas, acción y enemigos como en los juegos "de toda la vida". Si eres un nostálgico de los 8 bits lo disfrutarás a tope, y podrás alargar el juego comprando nuevos niveles descargables





DiCuidado con los jefes! Estos malos finales son muy duros de roer, palabra.

Flower, Sun and Rain



- Aventura S Grasshopper S 1 Jugador

i resolver problemas es lo Stuyo, esto te va a gustar. A lo largo de 18 escenarios, debes ir resolviendo enigmas de manera que llegues a una solución numérica. Es decir que, además de moverte y leer diálogos, todo lo que tienes que hacer en el juego es introducir dígitos en Catherine, tu ordenador portátil. Es interesante... al principio, porque si te quedas encallado en algún problema, la desesperación puede llevarte a dejarlo. Lo dicho, sólo para gente con ganas de "comerse el tarro".





Radio Helicopter

Simulación \$\oightarrow\$ 505 Games \$\oightarrow\$ 1-2 Jugadores

ué harías si tuvieses tu propio helicóptero teledirigido? La respuesta la puedes encontrar en este simpático simulador. Lleva tu vehículo por tu casa, parques u hospitales y contrólalo inclinando el mando de Wii hacia donde quieras que se dirija. Dispara a objetivos, transporta objetos, compite en desafíos con colegas, etc. Y con los puntos que acumules, puedes comprar nuevas mejoras, o incluso un helicóptero nuevo. Te diviertes un ratillo, pero en poco tiempo se hace demasiado monótono.







Las piñatas viven en la apasionante Isla Piñata, y solo piden un jardín bien cuidado para vivir. Cultiva y cuida tu jardín y crea un ecosistema para atraer a tus primeras piñatas. Mantenlas felices y cuida de ellas. Cuanto mejor sea tu jardín más exóticas serán las piñatas que lo habiten.

En Viva Piñata Pocket Paradise podrás:

- · Crear y gestionar un hermoso y acogedor jardín para atraer a tus Piñatas.
- Cuidar y personalizar tu jardín y sus habitantes.
- Coleccionar más de 60 piñatas incluyendo 7 nuevas especies exclusivas.
- · Intercambiar las piñatas con tus amigos.









CONCURSO





Guía de Compras

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

iCuántas novedades! Las Navidades empiezan a acercarse y las compañías se ponen las pilas: «Zubo», «Sonic», «Wario», «Mysims»... iEsto está que arde!





DS LITE

Opciones de compra: •DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€ → Precio: 149,95 €

→ Lanzamiento: 31 agosto 2006

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

TONY HAWK'S PROVING GROUND



Activision → 39,95 € → +12 años → 1-4 Online El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.

Puntuación 90

8 Plataformas

DRAGON HUNTERS



Virgin Play → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.

Puntuación 88

DRAWN TO LIFE



→ THQ → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador ¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...

Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. iPor algo es el Rey de las Plataformas!

Deportes + Carreras

Puntuación 97

Ži Acción

BLEACH



Sega → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... io dos contra dos Puntuación 93

CALL OF DUTY 4



Activision → 39,95 € → +16 años → 1-4 Jugadores Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que con-sigue meterte de lleno en el campo de batalla.

Puntuación 88

NINIA GAIDEN



→ Tecmo → 39,95 € → +16 años → 1 Jugador Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.

Puntuación 89

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



THO → 44,95 € → +16años → 1-2 Jugadores Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.

Puntuación 80

MARIO KART DS



FIFA09

→ Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Description → 39,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores

La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble

número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.

Puntuación 98

Puntuación

NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD



→ Konami → 39,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. iJuega contra el mundo entero en multijugador!

RACE DRIVER GRID



Codemasters → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jug. Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.

Puntuación 97

***** Aventura

DRAGON QUEST: CAPÍTULO DE LOS.



Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.

FINAL FANTASY IV



Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.

Puntuación 91

Puntuación 85

Nueva entrada 📴 Precio económico

iEnvíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



RPG A TOPE EN TU DS

EL GÉNERO ROLERO REINA EN DS. iHasta Sonic se ha pasado al RPGI Pero la explo sión está llegando desde Square Enix, que se ha empeñado en traer todas las joyas de Super Nintendo, algunas de las cuales no pudimos jugar antes por aqui.

Sonic Chronicles



Final Fantasy IV



- ▼ Vista isométrica 2D
- ▼ Historia pelín floja.
 ▼ Los combates no apasionan.
- Jugabilidad táctil a tope.
- Graficazos casi insuperables.
- Argumento de novela.
- Sistema de combate genial. ▼ Más clásico que táctil.

FINAL FANTASY XII REVENANT...



Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.

Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.

Puntuación 94

LEGO INDIANA JONES



LucasArts → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Repasa las peliculas de Indiana Jones entre plataformas, puzles, y minijuegos táctiles exclusivos de esta versión.

Puntuación 86

POKéMON MUNDO MISTERIOSO...



Nintendo → 39.95 € → +3 años → 1-2 Online Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.

Puntuación 88



POKÉMON PERLA Y DIAMANTE Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-16 Online Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. iMola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

SONIC CHRONICLES



→ Sega → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.

Puntuación 86

SPORE CREATURES



► EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores El creador de «Los Sims» nos pone a controlar un pequeño gusano que ha de crecer como criatura. Ojo al editor.

Puntuación 82

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-4 Online Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.

Puntuación 99

ZUBO



▶ EA Games → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Mezcla «Zelda», «Pokėmon» y «Elite Beat Agents»... iy menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa

Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Online La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

CIVILIZATION REVOLUTION



→ 2K/Firaxis → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores Escoge un imperio y lánzate a la conquista del mundo por turnos. La estrategia pasa a otro nivel cuando juegas online Puntuación 89

COOKING MAMA 2



> 505 Games → 39,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.

Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores ¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2



Square-Enix → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Más misiones, más razas, más items y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.

Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR



Activision → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. iY tiene multijugador

Puntuación 85

HELLO POCOYÓ!



Zinkia/VirginPlay → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador El éxito televisivo llega a DS con una versión que calca la esencia (y la voz) de la serie: divierte y educa.

Puntuación 80

LOS SIMS 2 VECINOS Y MASCOTAS



◆ EA Games → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador Esta vez toca hacer de veterinario para los amigos. No hay multijugador pero las mascotas lucen de lujo. iQué gráficos!

Puntuación 79

MAS BRAIN TRAINING



Nintendo → 29,99 € →+3 años → 1-16 Jugadores La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

PHOENIX WRIGHT TRIALS AND.



Capcom → 39,95 € →+12 años → 1 Jugador El infalible Phoenix Wright se despide con su tercera entrega (cuarta de la saga). Misma esencia, nuevos casos

Puntuación 80

SOUL BUBBLES



Description → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS. Puntuación 91

VIVA PINATA



Rare/THQ → 39,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Esta original aventura sorprende y entretiene a partes igua-les. Cuidar tu jardín da para muchas horas y luce de lujo.

Puntuación 90

«Mario Kart Wii» ha arrasado. recuperado clásicos como «Mario 64 DS» o «Excite Truck». «FIFA 09» entra con fuerza.



IVIATIO NATE VVII
Zack and Wiki
3 Guitar Hero III Legends of Rock
4 Metroid Prime 3: Corruption
5 Super Mario Galaxy
6 FIFA 09 All PlayN
Zelda: Twilight Princess
8 Super Smash Bros. Brawl
9 Triiviial
Excite Truck

NINTENDO DS:

via Kart Wii



Pokémon Perla y Diamante Z Zelda: Phantom Hourglass 3 Advance Wars: Dark Conflict

4 Apollo Justice 5 Animal Crossing Wild World 6 Mario 64 DS

7 Pokémon MM Exploradores 8 Civilization Revolution

9 New Super Mario Bros. 10 FIFA 07

Novedad

⊕Sube

Baia

Olgual

Guía de Compras

Wario agita la lista y se coloca directamente en primera posición. Además nos hemos flipado reviviendo «Final Fantasy IV» en DS.

Wii:



Wario Land: The Shake Dimension.	N.
2 Super Smash Bros, Brawl	.0
Mario Kart Wii	0
4 Super Mario Galaxy	0
5 Zelda: Twilight Princess	
6 Wii Fit	-
7 FIFA 09 All Play	-
8 Metroid Prime Corruption	.0
9 Guitar Hero III: Legends of Rock	0
10 deBlob	0

NINTENDO DS:





Opciones de compra: •Wii + Wii Sports: 249.95 € → Precio: 249,95 €

Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

毎 Plataformas



DE BLOB

→ THQ → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!

Puntuación 88

Wii Ware

LOST WINDS

◆ Frontier ◆ 1.000 puntos Wii → +3 años → 1 Jugador Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plata-formas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.

Puntuación 84



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

Sega → 59,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.

Puntuación 93



SUPER MARIO GALAXY

Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.

Puntuación 99



8)

WARIO LAND: THE SHAKE...

Deportes + Carreras

Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador Segunda aparación de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.

Puntuación 89

Acción



BATTALION WARS II

Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 (16 Online) Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.

Puntuación 91



DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3

Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Online Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.

Puntuación 95



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE

→ 505 Games → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.

Puntuación 92



LINK'S CROSSBOW TRAINING

Nintendo → 29,95 € + Zapper → +12 años → 1-4 jug. La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».

Puntuación 80



METROID PRIME 3 CORRUPTION

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... icasi perfecto!

Puntuación 99



R.E. UMBRELLA CHRONICLES

Capcom → 49,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más



intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.

Puntuación 88



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

LucasArts → 59,95 € → +16 años → 1-2 lugadores Empuña tu sable de luz y muévelo con el mando de Wii para derrotar a los guerreros más fieros de la galaxia.

Puntuación 81



MARIO KART WII

FIFA09 ALL PLAY

Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 años → 1-4 (12 Online) Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.

►EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias

oficiales, y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.

Puntuación 98

N

Puntuación 95



SUPER SMASH BROS. BRAWL

Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas.

Puntuación 97



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008 THQ → 49,95 € → +16 años → 1-4 Jugadores La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... iEstán todos!

Puntuación 90



PES 2008

→ Konami → 59,95 € → +3 años → 1-2 Online El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.

Puntuación 94



TIGER WOODS 09 ALL PLAY

EA Sports → 49.95 € → +3 años → 1-4 Jugadores El golf realista por fin encuentra su sitio en Wii. Podrás crear tu propio jugador y competir online con cuatro amigos.

Puntuación 89

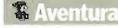


TOP SPIN 3

→ 2K Sports → 39,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores El tenis más realista también se controla con el mando de Wii. Vete de gira por el mundo y conviértete en el número 1.

Puntuación 88

Nueva entrada Precio económico





FIRE EMBLEM RADIANT DAWN

→ THQ → 29,95 € → +12 años → 1 Jugador Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.

Puntuación 90

Novedad

⇔Suhe

() Baia

Signal

GIRA ESE MANDO

EL MANDO EN HORIN-ZONTAL se parece mucho al pad de NES. no en vano es la mejor forma de jugar a los títulos más clásicos de la Consola Virtual. Sin embargo, también los juegos nuevos hacen buen uso de esto. Fijaos en esta comparación.

Wario Land

VS Super Paper Mario





- No tiene modo panorámico
- ▼ El argumento es simple.
- ▼ 5 mundos saben a poco
- Jugabilidad clásica y directa.
- Graficazos mezcla de 2D y 3D Aventura profunda y trabajada
- Horas y horas de diversión.
- ▼ Más texto que acción.



LEGO BATMAN

Warner → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Esta vez es Batman el que se convierte en Lego. Sigue la línea, pero con novedades como vehículos y puntero.

Puntuación 86





Lucas Arts → 59.95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.

Puntuación 84



BOOM BLOX

Varios

EA Games → 59,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.

Puntuación 90



MYSIMS KINGDOM

Description → EA Games → 45,95 € → +3 años → 1 Jugador El estilo «Mysims» se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa

Puntuación 89



FAMILY TRAINER

Atari → 69,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Una alfombra muy especial os pondrá a sudar con divertidos minijuegos... iy dos jugadores simultáneos!

Puntuación 79



NO MORE HEROES

→ Grasshopper → 59,95 € → +16 años → 1 Jugador Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.

Puntuación 93



FINAL FANTASY CC MY LIFE AS...

→ Square Enix → 1.500 puntos Wii → +7 años → 1 Jug. Gestionar los recursos de un pequeño reino resulta muy divertido, y puedes comprar más contenido vía online.

Puntuación 88



OKAMI

Capcom → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador

La aventura mas artistica que se ha visto en una consola lle-ga a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.

Puntuación 90



GUITAR HERO III

Activision → 59.95 € → +12 años → 1-2 Online "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.

Puntuación 92



SUPER PAPER MARIO

Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1 Jugador Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. iQué locural

Puntuación 96



SAMBA DE AMIGO

Sega → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores La fiesta empieza cuando suenan las maracas. Sigue el ritmo "sabrosón" tú solo o en compañía de un colega.

Puntuación 86



ZACK & WIKI

Capcom → 49,95 € → +7 años → 1-4 Jugadores Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.

Puntuación 95



POKÉMON BATTLE REVOLUTION

Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1-4 Online Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante iy con un genial modo online!

Puntuación 90



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!

Puntuación 99



SIM CITY CREATOR

◆ EA Games → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesi-ble simulador que permite construir iy luego destruirlo todo!

Puntuación 87

EDEOSDE ENTREMENTAL

Cuatro juegos triunfan en todo el mundo v todos llevan Wii en el título... sin embargo aún hay hueco para un quinto valiente.

ESTADOS UNIDOS?



Darth Vader enseña a su aprendiz cómo colarse en un Top de ventas. Mover el mando en plan sable mola.

- 1 Wii SPORTS
- 2 Wii Fit
- 3 Wii PLAY
- 4 STAR WARS: PODER DE LA FUERZA
- **5 MARIO KART WII**

... JAPÓN?



One Piece

El famoso manga se mete entre los cuatro eternos 'made in Wii'. ¿Lo veremos por España?

- 1 Wii Fit
- 2 ONE PIECE UNLIMITED CRUISE
- 3 MARIO KART WII
- 4 Wii SPORTS
- 5 Wii PLAY

Comprar y jugar desde el sofá

Wii WARE Y CONSOLA VIRTUAL siguen renovándose semana tras semana... y están a un click de poderlos jugar. ¿Podrás resistirte?



INÉDITO EN ESPAÑA. Nada menos que un nuevo juego de Mario con gráficos renderizados... iy de rol!





ALARDE TÉCNICO. Viendo los gráficos de este juegazo no se sabe dónde está el límite del Canal Tienda.

NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Fooie Kong Racing y Kong 64

- Donkey Kong 64
 F Zer X
 Goldeneye 007
 Jet Force Gemini
 Kirby's 64' Crystal S.
 Legend of Zelda:
 Majora's Mask
 Legend of Zelda:
 Ocarina of Time
 Mario 64
 Mario 64
 Mario Rart 64
 Mario Party
 Mario Party 2
 Mario Party 3
 Paper Mario
 Perfect Dark
 Smash Bros
 Snowboarding 1080
 Star Wars: Rejusde 1 Racer
 Star Wars: Rogue Squadron
 CAMIE ROY

 CAMIE ROY

GAME BOY

- GAME BOY

 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Land 2
 Donkey Kong Land 3
 Hamtaro
 Legend of Zelda
 Link Awakening DX
 Legend of Zelda
 Oracle of Ages
 Legend of Zelda:
 Oracle of Seasons
 Mario Bros Color
 Mario Land 3: Wario Land
 Perfect Dark
 Wario Land 2
 Wario Land 3

- Pokémon Amarillo (GB)
 Pokémon Azul y Rojo (GB)
 Pokémon Channel (NGC)
 Pokémon Colosseum (NGC)
 Pokémon Cristal (GBC)
 Pokémon Dash (DS)
 Pokémon Bash (DS)
 Pokémon Bash (DS)
 Pokémon Mundo Misterioso
 Equipo de Rescate Azul (DS)
 Pokemon Mundo Misterioso
 Equipo de Rescate Rojo (GBA)
 Pokémon Ranger (DS)
- GBÁ) Pokémon Ranger (DS) Pokémon Oro y Plata (GBC) Pokémon Pinball (GBC) Pokémon Pinball R/Z (GBA) Pokémon Puzzle Challenge
- (GBC)
 Pokémon Puzzle Challell
 (N64)
 Pokémon Rojo Fuego y
 Verde Hoja (GBA)
 Pokémon Rubi y Zafiro
 (GBA)
- (GBA)
 Pokemon Snap (N64)
 Pokemon Stadium (N64)
 Pokemon Stadium 2 (N64)
 Pokemon Trading Card
 Game (GBC)
 Pokemon Trading Card
 Game (GBC)
 Tokemon XD:
 Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE

- GB ADVANCE

 Advance Wars 1
 Advance Wars 2
 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Country 2
 Donkey Kong Country 3
 F-Zero. GP Legend
 F-Zero. Maximum Velocity
 Final Fantasy I & II:
 Dawn of Souls
 Final Fantasy I actics Adv
 Fire Emblem
 Fire Emblem Facred Stones
 Game & Watch
 Gallery Advance
 Golden Sun
 Golden Sun
 Golden Sun 2: Edad Perdida
 Hamtaro Ham-Ham Games
 Hamtaro Ham-Ham Games
 Hamtaro Ham-Ham Games
 Kingdom Hearts
 Kingdom Hearts

Sigue 😃

Nintendo DS

ANIMAL CROSSING



GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún. fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Te recordamos que para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, obviamente).

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA:

Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES

Primero completa el modo historia de Ichigo.

- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".

Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás \$200,000, No está nada mal, verdad?

COCINA CONMIGO

DESBLOOUEAR RECETAS OCULTAS:

- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia v Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:

- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT **DUELO DE** TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL

JUEGO: Para poder visualizar un final alternativo consique el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

DRAWN TO LIFE



DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente

combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibuio.

- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y. X. Y. X. A: Desbloquea. los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

ELITE BEAT



MÁS DIFICULTAD:

iHard Rock!: completa las canciones del juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOOUEARLO):

- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango (Rey del Beat).

FINAL **FANTASY IV** INVOCACIONES DE NIB:

- Mago negro: maximiza tu puntuación en el
- minijuego de Rydia. Dragoon: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Goblin: termina el juego. Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO ON TOUR

MODO HIPERVELOCIDAD: Ve al menú principal y



pulsa: roio + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo rojo azul.

LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES

Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS

para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

MAL SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de

MARIO KART DS



CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:

Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientos recomendaciones

 Las cascaras de banana ralentizan la velocidad al que las pisa. Pero claro si están a la vista. pueden ser esquivables. Prueba a dejarlas en curvas cerradas, o en desnivoles del terrono. Tus adversarios se las comierán con patata-

También las puedes dejar a los pies de un bioque de objetos. El conductor lo cogerá, se pegara un buen pinezo por con seguirlo Lo maximo ya serla que dejuses un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistingui ales y si alguien se choca con alguno volura por los ain ¿O qué tal dejar el bloqué sorpresa al lad to de una marca de aceleración7. Prueba a lanzar conchas

cuando los riváles estén saltanda por numpus y precicipios 2





juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick v 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor, si haces la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

KUNG FU PANDA



DESBLOOUEAR EL PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO

Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el iuego.

LEGO INDIANA JONES

PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B. abajo, abajo, X, izquierda. izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

PARA DESBLOOUEAR **TODOS LOS PERSONAJES.**

pulsa: X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

LIFESIGNS **DESBLOQUEAR TODAS** LAS OPERACIONES:

 Para jugar cualquier parte del juego otra vez, termina el juego y salva después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones y más.

MARIO **PARTY DS**



Si quieres desbloquear los trofeos de los jefes, deberás completar los

siguientes requerimientos:

- Huesitos: derrota a Huesitos cinco veces.
- Generador electromagnético: derrota dos veces a Bowser.
- Hermano Martillo: derrota al hermano martillo cinco veces.
- Kamek. Derrota al brujo Kamek cinco veces

MARIO Y SONIC EN LOS JJOQ



DESBLOQUEABLES:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto":

- consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES

Minijuego de "Poppers" de palabras: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones y pulsa la siguiente secuencia de botones: A, B, X, Y, A, B:

NINJA GAIDEN



DESBLOOUEABLES

- Tienda Muramasa e ilustraciones (si las has recogido durante la aventura): Termina el juego.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. Este modo tiene como protagonista a Momiji.

SUPERSTARS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

WORLD ENDS



FINAL SECRETO: Recoge absolutamente todos los informes secretos del uego durante tu aventura.

İTEMS ESPECIALES:

- Angel Feather Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities - consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat
- My Phones Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el iuego.
- Tin Pin Bahamut Tras vencer a los cinco Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin



Precio mínimo garantizado Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

Tu especialista en videojuegos

Descuento

Sonic Chronicles: La Hermandad Siniestra







SERVICIO AUTOMÁTICO DE YUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue 😃

- Sigue U

 Kirty- Nightmare in Dreamland
 Kurukuru Kururin
 Legend of Zelda.
 A Link to The Past
 Legend of Zelda
 The Minish Cap
 Mario Advance
 Mario Advance
 Mario Advance Circuit
 Mario Advance 4: SMB3
 Mario Kart Super Circuit
 Mario Party Advance
 Mario VS. Donkey Kong
 Metroid Taylor
 Metroid Zero Mission
 Mickey & Minnie:
 Magical Quest
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Donkey Kong
 NES Classic: Excite Bike
 NES Classic: Denomental Excite
 NES Classic: Activation
 NES Classic: Activation
 NES Classic: Activation
 NES Classic: Capend
 Of Zelda
 NES Class

GAMECUBE

- Animal Crossing
 1080° Avalanche
 Baten Kaitos
 Donkey Konga
 Donkey Konga

- •
- ire Embleri radiance seist (irby Air Ride Legend of Zelda. Four swords Adventures Legend of Zelda: Wind Waker Legend of Zelda: Edicion Coleccionista Luigi's Mansion Mario Golf: Toadstool Tour Mario Fart Double Dash Mario Party 4 Mario Party 5 Mario Power Tennis Mario Power Tennis Mario Sunshine Metroid Prime 2. Echoes Mickey Mouse Macountside 2002 Paper Mario La Puerta Milenaria Pikmin 2

- Pikmin 2 Resident Evil 4 Smash Bros. Melee Soul Calibur 2 Starfox Adventures Starfox Assault Tales of Symphonia Wario Ware INC: Mega Party Game Wario World Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
 Another Code
 Hotel Dusk. Room 215
 Mario & Luigi Compañeros
 en el Tiempo
 Mr. Driller
 Wetrold Prime Hunters
 New Super Mario Bros.
 Nintendogs
 Super Mario 64 DS
 Pac-Pix
 Project Rub

- roject Rub esident Evil Deadly Silence
- Resident Evil Deadly S Ridge racer The Legend of Zelda Phantom Hourglass Wario Ware Touchedl Yoshi Touch & Go Viewtiful Joe Double Trouble
- Metroid Prime 3:
- Corruption
 Super Mario Galaxy
 The Legend of Zelda
 Twilight Princess

BOOM BLOX



En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo, izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juquetes.

GUITAR HERO **AEROSMITH**

HIPERVELOCIDAD: en el menú de trucos pulsa: amarillo + narania (x5). rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES: rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul. MODO AIR GUITAR: rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2),

amarillo + naranja. "GEMAS" MÁS LARGAS: con este truco tendrás más tiempo para presionar los botones en sincronización con las "gemas" que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, narania, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.

MODO PRECISIÓN: rojo + amarillo, rojo + azul (x2), roio + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.

MODO SIN FALLOS: verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

PERSONAJES **DESBLOQUEABLES:**

- Abominación: derrota a Abominación.
- Hulk clásico: encuentra cualquier portada de cómic.
- Hulk gris: golpea 7500 objetos.
- Ironclad: derrota a todos los U-foes, engañando a cada uno para que se cargue a sus compañeros. Después, derrota a Abominación.
- Maestro: destruve un edificio en cada zona.
- El profesor: dompleta los 15 desafíos de salto.

KUNG FU PANDA

Introduce las siguientes secuencias en el menú de trucos:

- Todos los personajes en multijugador: izquierda, abajo, izquierda. derecha, abaio,
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abaio,
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izguierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abaio, derecha, izquierda

DE BLOB

DESBLOQUEABLES:

multijugador: Para

disponer de una gran

cantidad de opciones

multijugador, introduce el siguiente código en el

menú de inicio mientras

presionas C: 2, 2, B, B,

presionado C ypulsa 1,

2, 1, 2. Si lo hiciste bien,

de tiempo en tu reloj.

desbloquear todos los

banda sonora del juego.

inserta este código en el

menú de inicio mientras

presionas C: B, B, 1, 2, 1,

Modos v música: para

modos de Blob y la

tendrás 10 minutos más

Más tiempo: dentro

del juego, mantén

Varias opciones

, 1, B, B.

2. B. B.

LEGO INDIANA **JONES**



PERSONAJES **DESBLOOUEABLES:**

Dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los

- siguientes códigos: Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: 1MF94R. Guardia: VJ7R51
- Guard. Nepal: YR47WM. Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: OGIN24. Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: HOVISS.
- Indv (Oficial): VJ850S. Indy (Disfraz): 4J8S4M.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WMO46L.
- Kazim: 3M29TJ. Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01 Mola Ram: FJUR31.
- Asesino (Pankot): 2NKT72. Guardia (Pankot):
- VN28RH. Dignatario (Punjabi):
- KD48TN.
- Viejo (Punjabi): 4682E1.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Aayla: juega como Aavla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi. Chosenone: juega como
- Anakin Skywalker. Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos. Dantooine: juega como
- caballero Jedi. Drexlroosh: juega como
- Drexl Roosh. Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos. Holocron: juega como
- un Lord Sith. Hologram: juega como Proxv.
- Jedimaster: juega como Mace Windu. Katarn: maximiza todo
- el poder de la fuerza. Korriban: juega como un

- Lightsaber: incrementa
- el poder de tu sable. Mandalore: juega como

Sith Stalker.

- el General Rahm Kota. Maraiade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood. Nerfherder: juega como
- Han Solo Palpatine: juega como el
- emperador Palpatine. Pauan: juega como
- Darth Desolous. Speeder: adquieres un millón de puntos de fuerza.
- Stormtroop: juega como un Stormtrooper.
- T16womprat: juega como Luke Skywalker.
- Togruta: juega como Shaak Ti.
- Tyranus: adquieres todos los poderes de la

- fuerza.
- Vergence: poder de la fuerza ilimitado.
- Wookie: juega como Kento.
- Yellowjckt: juega como Yavin Luke.

WALL-E

Ve al menú de trucos e introduce los siguientes códigos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas

LEGO BATMAN



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Introduce los siguientes códigos en la computadora de la batcueva Alfred ZAQ637
- Bruce Wayne BDJ327 Comisario Gordon DDP967 Mad Hatter JCA283
- Chica Mr Frío XVK541 Guardaespaldas de Mr Frio
- NJL412
- Nightwing MVY759
- Policia JRY983 Oficial SWAT HTF114
- El Joker (hawaiano). CCB199 Guardaespaldas del Joker.
- UTF782 Yeti NJL412

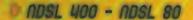


ardistel

105 LITE BOLSAS LICENCIADAS



BOLSA NOS 1000



BOLSA POKEMON 811









MEGAPACK 20 EN I

PACK BOLSAS 2 EN I (más modelos disponibles)





PACKS
con NUEDOS
DISEÑOS
DE BOLSAS
NDSLITE







CONSEJOS FUNDAMENTALES



- SI ES TU PRIMERA EXPERIENCIA en el mundillo del RPG, o ya has hecho tus pinitos pero la lucha por turnos se te hace grande (o pesada), toma nota de los puntos que aquí te detallamos para cogerle el tranquillo, convertirte en el mejor estratega y librar al mundo del ejército de Baronia, tu reino.
- Los combates. Lo novedoso de este juego es que la lucha por turnos es contrarreloj, es decir, que tienes un tiempo limitado para reaccionar. Dependiendo de lo que tardes en decidir tu ataque, entrarán al trapo más o menos monstruos. Date cuenta que no todo es atacar y tomar pociones. Básicamente hay dos tipos de personajes: guerreros y magos. Los primeros se tienen que ocupar únicamente de atacar a uno o varios objetivos a la vez, mientras que los magos, pese a ser débiles, pueden combatir contra los malos, a la vez que lanzan diferentes hechizos curativos o defensivos sobre los miembros del grupo (1).



- ☼ ¿Cómo actuar? Hay infinidad de estrategias a seguir y objetos que utilizar, pero para empezar ten en cuenta un par de cosas. Por ejemplo, ataca siempre al enemigo que aún no haya empezado a atacar. Si algún compañero está débil y crees que no hay tiempo para sanarle, ponle en posición de "defender". O si todo el grupo está malherido, puedes huír del combate si presionas R, aunque perderás algunos guiles. En todo caso, mantén la calma y nunca ataques a lo loco. Pausa el juego si hace falta para aclararte o reduce la velocidad de los combates en las opciones.
- Los autocombates. Puedes "programar" a los personajes para que peleen solos. Normalmente, cuando no estás en poblados o zonas de guerra, sino que caminas por el mapa general (2), los monstruos suelen ser casi siempre los mismos. En estos casos, puedes ahorrarte tiempo asignando a cada personaje una acción. Por ejemplo, que uno



- ataque, que otro emplee magia negra, otro que cure a los demás, etc.
- Es importante no arrastrar compañeros muertos, pues aunque te quede alguno vivo que se las pueda apañar durante unos cuantos combates, el resto no podrá aumentar su nivel y a la larga esa decisión puede pagarse muy cara. Así que, procura disponer de una buena provisión de Alas de Fénix para revivir a los caídos cuanto antes.
- Dos reinos. Estos lugares no están en el juego para hacer bulto. Siempre que entres en uno, procura comprarte lo último en armamento. No te preocupes por el dinero. Siempre se puede conseguirse echando un par de combates en los alrededores de los poblados. Por otro lado, procura hablar con todos los habitantes, ya que te pueden dar pistas para avanzar, consejos o información valiosa. No olvides investigar los alrededores, suele haber un montón de objetos escondidos por el lugar (3).



CONOCE A TUS HÉROES



PARA SACARLES TODO EL PARTIDO debes conocer sus puntos fuertes y débiles, y saber cuándo es el momento de aprovecharlos.

- Cecil. Ataca siempre a los enemigos, y para los jefes debe emplear la oscuridad para subir su fuerza. Conviene que le dones a él la habilidad de contrataque
- O Kain. Sus mejores armas son el salto (1) (desaparece durante los combates para luego atacar repentinamente) y el llanto.
- Rosa, Sus poderes curativos son de lo mejor en el grupo. Aún así, también puede atacar si la provees de arco y flechas.
- Tellah. No le uses para atacar, a menos que sea para usar magia negra. Sus ataques de rayos, hielo y fuego son devastadores.



- Yang. Utiliza la patada contra simples malos (2), y "concentración" contra jefes.
- Palom y Porom. Palom hace uso de magia negra. Es más, usando su farol harás que aumente su poder. Ambos tienen un lanzamiento dual que efectúan a la vez.
- Cid. Para que no sea una carga, equípale
- Edward. Utilízajo para restaurar vida al grupo, o para aturdir al enemigo. Cuando veas que está débil utiliza "fuga".
- Rydia. La única con el poder de invocación. Muy útil contra enemigos finales.

con el armamento del pueblo de Mythril (cerca del castillo de Fabul, ve en aeronave).

- ⇒ Edge. Gran atacante. Es recomendable que le dones la habilidad del torbellino.

PASADIZOS SECRETOS

LOS REINOS están llenos de salas ocultas repletas de tesoros. Aquí te mostramos los más difíciles de encontrar:

- Castillo de Fabul. En el piso 1, no sigas de frente. Ve hacia atrás (1) para encontrar salas escondidas. En la sala del trono, ve arriba y derecha para dar con otra sala más
- Pueblo de Mist. Entra en el edificio noroeste, y métete por la chimenea para encontrar una habitación secreta. Sigue hacia abajo y encontrarás otra
- Pueblo de Baronia. En la armería, abajo a la derecha hay un camino invisible. Debajo de la casa de Cid hay un sótano (que lleva al Castillo). Dentro y a la derecha, hay una sala.
- Castillo de Baronia. En la primera planta, a la derecha, recorre las escaleras y llegarás a una sala con cofres. Para conseguirlos, has de dar a un interruptor amarillo.
- Castillo Eblan. En el primer piso, la pared al lado del cofre es falsa. En el primer piso de la torre Oeste y en el segundo de la Este, también hay salas secretas.
- Castillo Dwarven. En los pisos 3 de las torres Este y Oeste hay salas secretas.
- DEblan. Busca un camino debajo del cofre del primer pasaje.
- Feymarch. En la habitación de cofres, pisa el símbolo de diamante y caerás a otra sala.





LOS JEFAZOS

Lo más importante a la hora de vencer a los enemigos finales es poseer un nivel adecuado, tener tu grupo bien organizado (quiénes al contrataque y quiénes a la retaguardia) y por supuesto, saber las debilidades del enemigo. No te desesperes si al principio mueres cada dos por tres, pues no es fàcil en absoluto.

- Dragón de Mist Nivel 12 como mínimo. Su punto débil es la oscuridad.
- Octomamut Nivel 17-18. Es sensible a la oscuridad y a "electro"
- Hormileón Niveles 18-19 Edward con nivel 14. Sensible al hielo, pero ojo con él porque absorbe el agua.
- Mamá Bom Niveles 20-21. Edward y Rydia con nivel 16. Sensible al hielo y la oscuridad.
- Scarmiglione Niveles 20-21 (Tellah, sobre todo), y Cecil con nivel 24. Su debilidad son los rayos y el fuego.
- Baigan Nivel 28-29. Los ataques de hielo son su punto débil.
- Cagnazzo Nivel 29 En estado normal es sensible al hielo. Rodeado de agua, atácale con rayos. Cuidado porque absorbe
- Elfo oscuro Nivel 29. Antes del combate, debes haber hablado con Edward. Si no, morirás. Decae con fuego y rayos
- Sandy, Mindy y Cindy Niveles 31-33. Silencia a Sandy con Tellah, y ataca
- Barbariccia Niveles 33-34. Coloca a Kaín detrás con las magas.
- Calca y Brina Nivel 34 Utiliza las sandalias de Hermes, o la prisa, para acelerar tus ataques
- Golbez Nivel 34. Kain debe usar el llanto y Rydia sus invocaciones. Cuando Golbez empieza a matar a todos, usa el
- Barnabás Niveles 36-37. Cecil debe proteger a los demás, Kaín hacer el llanto, y Rydia invocar.
- Rubicante Niveles 40-41. Cuando abra su manto, será sensible al hielo y al agua.
- Asura Niveles 43-44. Cecil y Edge no serán muy útiles en esta batalla, pero puedes usar al primero para proteger.
- Leviatán Nivel 45. Es sensible a los rayos. Usa Curaga y Hojas de fénix.
- Pared demoníaca Niveles 50-51 Edge y Cecil deben atacar, y que Rosa decelere los ataques del monstruo.
- **Odín** Niveles 52-53. Su punto débil son los rayos. Edge debe usar "robar".
- Bahamut Niveles 55-57. Usar prisa o sandalias de Hermes con Rydia y Cecil.
- O Demonios elementales Niveles 57-58. Son enemigos a los que ya te enfrentaste: Scarmiglione, Cagnazzo, Barbariccia y Rubicante.
- OPU y nodos de defensa y

ataque - Niveles 58-59. Primero ataca al nodo de ataque, después a la CPU y después al nodo de defensa.

- Oragón Blanco Niveles 61-62. Usa con Kaín el llanto y que Rosa decelere los ataques del dragón. Usa la prisa con Rydia.
- Plaga Horror Niveles 64-65. Kain e usar el lianto y el salto
- Lunasaurio Nivel 65. Su punto débil
- Bahamut oscuro Niveles 66-67. Procura que Rosa no muera
- Ogopogo Nivel 67. Kain debe usar
- Zeromus Nivel 75-77. Cecil y Kain deben atacar, Rydia usar telas de araña.

Comunidad

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...ino busques más!



Buenas, Nintendo Acción. Estoy pensando en comprarme un juego de fútbol para mi Wii, ¿qué me recomendáis? ¿Compro «FIFA 09» o espero al «PES 09»? ¿Cuál será mejor? Gracias por todo.

Pues «FIFA 09», que ya está a la venta, es una auténtica pasada, con un número imbatible de licencias, 6 formas diferentes de control, un modo mánager que quita el hipo y online de lujo. Pero mucho ojo con «PES», que ya nos sorprendió en su primera versión de Wii por el éxito de su revolucionaria jugabilidad, y ya se sabe que el nuevo tendrá aún mejores gráficos, más opciones de juego, la licencia oficial de la "Champions' League". Liga Master, partidos cooperativos y la posibilidad de jugar con mando clásico o el de Wii en horizontal... Como no los esperamos hasta marzo, ahora te pillas FIFA y te da tiempo a ahorrar para "el pro"

Jon Zuaznabar, E-mail.

CAPCOM Y Wii

i¿Qué hay N.A?! Dos preguntillas: ¿son ciertos los rumores de un «Monster Hunter» para Wii? Si son ciertos, ¿para cuándo lo tendremos? Muchas gracias.

Pues sí que son ciertos. De hecho. «Monster Hunter 3» será exclusivo de Wii v vendrá con un completo modo online. Se demuestra, una vez más, el gustillo que le ha cogido Capcom a Wii. De hecho. otro título exclusivo que preparan es «Tatsunoko vs. Capcom», la conversión de la última maravilla arcade de los creadores de «Street Fighter». Sus gráficos de alta resolución y una jugabilidad a lo «Street Fighter IV» nos hacen esperar el mejor juego de lucha de Wii.

Willy (Guillermo Molina). E-mail

Wii BOARD

Hola nintenderos. Me llamo Sergio y llevo comprando la revista más de dos años. Muchas gracias por publicarla. ¿Podríais hacerme



O«Tatsunoko vs. Capcom» será exclusivo de Wii y ya tenemos las primeras imágenes con su combate bestial.

una lista de los juegos que hay o que habrá que harán uso de la Wii **Balance Board?**

Un mes más sois muchos los que queréis sacar más y más partido a la famosa tabla. Pues la lista empieza a ser bien buena. Están: «Wii Fit»,

v «Skate It». Estarán: «Wii Music», «Rayman TV Party», «Shaun White Snow», «Marble Saga: Kororinpa», «Babysitter Party», «Family Ski: World Ski and Snow Board»... v muchos más.

«Family Ski», «G1 Jockey»

Sergio. E-mail



DBabysitter será uno de los próximos en usar Wii board.

CALL OF DS

Hola, me llamo David y soy de Zaragoza. He estado investigando por internet y he encontrado una noticia de un posible juego de Fórmula 1 para NDS, ¿es cierto?



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



i«Wii Play» para la mejor portada!

IY EL MES QUE VIENE, OTRO **BOMBAZO DE REGALÓ!**



(Castellón), de 16 años,



de 14 años, quiere más portadas de «SW».



de 19 años, se declara fan del nuevo «Wario Land».

También me gustaría saber si «Call of Duty 5» saldrá para la portátil. Hasta luego. iVuestra revista es la mejor!

Habrás visto pantallas de «Indianápolis 500 Legends», un título muy discreto de DS y Wii que no ha sido distribuido en España. El futuro de la licencia oficial aún no está muy claro, así que habrá que esperar para controlar a Alonso y compañía. Sobre «Call of Duty» llevamos ya un tiempo informando y sí, tendrá una espectacular versión para DS, con modo online incluido, que saldrá a la venta a mediados de noviembre.

David de la Cruz. E-mail.

MY ANIMALS

Hola me llamo Beatriz y me encanta esta revista. Es la primera vez que escribo. Me gustaría saber si van a sacar un «Animal Crossing» o un «MySims» nuevo para DS v. si es así, saber la fecha de lanzamiento. Una cosa más: ¿qué juego consideraríais mejor para Wii: «Animal Crossing City Folk» o «MySims Kingdom»? Es que estoy esperando a que los saquen pero mi padre solo me deja comprarme uno. ¿Cuál me recomendáis?



Pues «Animal Crossing» va tienes uno bien bueno, que además permitirá usar tu personaje en la versión de Wii. Lo que sí saldrá, el próximo día 30, es un nuevo «MySims» para DS que, como el de Wii, se "ape-Ilidará" «Kingdom». Con respecto a la comparativa en Wii, en la sección





Alberto García

UN ARTISTA JAPO-NÉS... o casi. A sus 14 años, se ha lucido pintando a mano al estilístico lobo de «Okami». El fondo es por ordenador, pero también tiene mérito.

ii«Family Ski» para el artista del mes!!

Y EL MES QUE VIENE, OTRO **BOMBAZO DE REGALO!**

de 'Novedades' puedes leer nuestro análisis de «MySims Kingdom», una gran adaptación del universo Sims a un mágico mundo de aventuras para todos los públicos, que peca de la mayor virtud de «Animal Crossing»: el multijugador. En este juego se creará una comunidad online nunca vista en Wii, gracias al micrófono Wii Speak que vendrá con el juego. Por cierto, olvídate de City Folk y empieza a llamarlo «Let's Go to the City». Ni idea de

Beatriz Reyes García. E-mail.

El mejor RPG de

Tales'

llegará

pronto a

si lo traducirán.

MÁS ROL

Hola nintenderos. ¿Sabéis cuándo van a salir a la venta «Disgaea DS» y «Tales of Symphonia: Dawn of the New World» para Wii? ¿Sabéis en qué idioma? Por último, ¿van a sacar algún juego de rol potente aparte de los va mencionados? Gracias.

Sobre «Disgaea», se acaba de anunciar su llegada a Europa durante la próxima primavera. Y mucho ojo porque, aunque sigue la línea 'remake' que



2 (Disgaean es un clasicazo que esperamos ver por aquí.



Mi 'Top 10' de este mes

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde

prometo estar todos los meses



Ahí va una lista de los 10 momentos que han hecho especial este mes. El primero, el trato...

...que recibimos del estudio de Ubisoft en Casablanca: soberbio; 2. Ver lo que hace la nueva DSi: 3. Recibir tantos carteles (y tan buenos) contra la piratería; 4. Los partidos a FIFA09 en DS en la redacción: 5. El desfile de Montesinos en la Cibeles Fashion Week; 6. Enterarse de la nueva entrega del juego de las "dos mascotas"... Pero es 'top secret'; 7. el restaurante donde cenamos en Casablanca (después del Ramadán): 8. Los anuncios "roleros" de Square para DS: se me ponen los pelos de punta; 9. Lo que estamos preparando con Animal Crossing de Wii; y 10. El cierre que se nos viene encima el mes próximo con tanto juegazo.



CON ABDELWAHED en el 'Press Tour de POP' en Casablanca.

Envianos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utilizad nuestra dirección de correo electrónico para utilizad nuestra dirección de correo electronico par enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos duda sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis con-tar. Tomad nota, nintendoacción @axelspringer.es

Nº 192 NINTENDO ACCIÓN 85



Comunidad



CADA MES OS PRESENTAMOS **DIFERENTES PÁGINAS WEB que**

nos atraigan por algo especial Este mes nos ha dado por los personajillos pequeños... aunque sus páginas ofrecen grandes contenidos. ¡Ahí va este vistazo!



CREA TU PROPIO NINJA http://create.ninjatown.com/

El lanzamiento del videojuego «Ninjatown» para DS está a punto y, gracias a la aplicación "Peque Ninjatron", podrás crear un Ninjaron', podras crear un Peque Ninja a tu gusto e incluso inventarte su biografía. Después podrás usarlo en 'Facebook' o 'My Space'. iVerás como mola!



DESCUBRE LOS SECRETOS DEL MUNDO MISTERIOSO

http://ms.nintendo-europe.com/ pokemonmysterydungeon2/esES/

l¿Que aún no tienes «Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Tiempo y Exploradores de la Oscuridad»?! Si es porque te han quedado dudas sobre el juego. esta web te las quitará todas. Aquí podrás consultar las características de los Pokémon principales, verlos en acción, aprender cómo se juega, saber de qué va el online. iY además hay premio si consigues encontrar los objetos que hay perdidos por la web!



APRÉNDELO TODO SOBRE **EL NUEVO FENÓMENO**

http://www.zubo.ea.com/uk/

¿Que quiénes son los Zubo? Si no has tenido bastante con nuestro análisis y sabes inglés, consulta esta página para leer más sobre ellos. No faltan los contenidos descargables habituales... iasí podrás verlos en acción! Vídeos. fotos, ilustraciones... una pasada

tantas alegrías nos está dando Square Enix en DS, este no juego no llega versionado desde Super Nintendo, sino desde PS2. Prepárate para nuevos combates multijugador e intercambio de obietos con otras DS. Con respecto al nuevo «Tales» de Wii, esperemos que no tarde en llegar, porque va hemos visto las versiones de Japón y USA y el juego luce de lujo. Prepárate para los mejores gráficos de la saga, más de 200 monstruos que capturar, un nuevo sistema de batallas en tiempo real y amplios menús de personalización. Sobre las traducciones... aún no hay nada confirmado.

Andrea Liaño, E-mail.

SPECTROBES 2

Hola números 1 del nintendismo. Me encantó el juego «Spectrobes» y sé que va a salir una segunda parte porque lo habéis anunciado varias veces. ¿Se sabe algo nuevo? ¿Cómo va a ser?



¿Podríais conseguir la carátula para verla?

Para alegría de todos los que preguntáis por este juego, la secuela de «Spectrobes» ya está anunciada para el próxi-



②«Tales of Symphonia» de Wii está dejando sin habla a japoneses y americanos... y no nos extraña lo más mínimo.

mo 10 de noviembre. Su título será «A las Puertas de la Galaxia». Esta edición estrenará perspectiva 3D. la posibilidad de controlar a Jeena v un sistema de batallas Wi-Fi que promete unos piques de aupa. Si repite el sensacional éxito de la primera entrega, apostad por una tercera.

Yago García. E-mail

BOBOBO

Hola, me llamo Jose v leo vuestra revista desde Dios sabe cuándo. Es la primera vez que os escribo, y me gustaría que todos los "videojuegueros" recibiéra-



Misterio y secreto para la 2ª parte de «Secret Files»

mos una respuesta a mi pregunta. Bueno, ahí va. Veréis, en España han salido juegos de series famosas como Naruto, Dragon Ball, Bleach... ¿Sabéis si saldrá algún juego de Bobobo? Es que es mi favorita, y hasta ahora sólo han salido en Japón. Bueno, eso es todo. iNos vemos!

Pues no te falta razón. Nada menos que cuatro juegos de «Bobobo»

salieron en Japón para GBA. De momento en DS sólo podemos ver a los personajes del manga en los dos «Jump» («Superstars» y «Ultimate Stars»)... aunque ninguno de estos dos juegazos de lucha a lo «Smash Bros.» tiene prevista su llegada al mercado europeo.

José Manuel Silva, E-mail.

IQUÉ MONOS!

Hola amigos de NA. Me lo paso muy bien con los juegos de Z de animales (como «Tigerz» o «Catz»), ¿sabéis si estarán haciendo alguno nuevo? Yo lo haría de



O«Monkez Area» sigue la línea mascotas de Ubisoft.



PLAN DE

A pesar del frío, la cosa de los juegos está que arde. Llega el periodo favorito por las compañías para sacar sus mejores juegos. Ahí van unos ejemplos:

- 7 noviembre WWE Smackdown (THQ/Wii y DS)
- ●13 noviembre Shaun White (Ubisoft/Wii)
- 14 noviembre Wii Music (Nintendo/Wii)
- 14 noviembre Clone Wars (LucasArts/Wii y DS)
- 20 noviembre Rayman TV Party (Ubisoft/Wii)

I	NOVIEMBRE							
ı	L	M	X	J	V	S	D	
ı						1	2	
ı	3	4	5	6	7	8	9	
ı	10	11	12	13	14	15	16	
ı	17	18	19	20	21	22	23	
	24	25	26	27	28	29	30	

hamsters o monos.

Pues te alegrará saber que en breve sale en España «Monkeyz Area». Esta nueva edición de la serie "AnimalZ" te permitirá cruzar especies de monos, llevar tu mascota en el mando de Wii para jugar en casa de tus amigos, enseñar acrobacias usando el mando y hasta crear familias enteras de simios.

Nora Ortiz, E-mail.

AVENTÚRATE

Hola, sabios de la Gran N. Soy un gran fan de las aventuras gráficas de toda la vida. Las jugaba en PC y me parece que la Wii es la consola perfecta (por el puntero y todo eso) para tener este tipo de juego. ¿sabéis de alguno que ya esté? ¿Van a sacar alguno



cosas sobre..

WILL WRIGHT CREADOR DE LOS SIMS

- 1. En 1984 debuta como diseñador con «Raid on Bungeling Bay», aunque su primer éxito fue «SimCity», inspirado en sus vivencias de estudiante.
- 2. Pasó gran parte de su infancia construyendo modelados de barcos. coches aviones
- 3. Al fundar Maxis (1989) junto a Jeff Braun, se obsesionó en dar a los jugadores los elementos para crear cosas.
- 4. También «Spore» está basado en sus deseos infantiles: ser astronauta y explorar otros planetas.
- 5. En el año 2000, cuando EA compra Maxis, crea el fenómeno «Los Sims».

nueva?

Ciertamente es un género poco explotado en Wii, aunque sí que hay algunos títulos interesantes. Están va disponibles el genial «Zack and Wiki», «Agatha

Christie: Y no quedó ninguno», «C.S.I. Pruebas Ocultas» v «Secret Files: Tunguska». En el futuro llegarán muchos más entre los que destacan «Sam and Max: Primera Temporada», «Runaway 2», «Harvey Birdman: Attorney at Law» y «Secret Files 2: Puritas Cordis». En la segunda parte del galardonado «Tunguska», Nina Kalenkov v su exnovio Max. descubrirán que una sociedad secreta está provocando catástrofes "naturales". Tocará viajar por el mundo para evitar un auténtico apocalipsis.

Gabriel Alarcón. E-mail.

LOS MÁS GUITARREROS

Hola Nintenderos, Ilevo siguiendo vuestra revista desde hace tres años y es la primera vez que os escribo. Querría saber los grupos de música que saldrán en el «Guitar Hero World Tour». ¿Podéis poner unas imágenes? Muchísimas gracias. Un saludo.

Ya es oficial la lista de canciones del juego que hará que tus amigos te adoren y tus vecinos te odien. Apunta algunos grupos: Bon Jovi,

Blink-182, Coldplay, The Doors, The Eagles, Foo Fighters, Jimi Hendrix, Lenny Kravitz, Metallica. Michael Jackson, Nirvana. No Doubt, Oasis, R.E.M., Ozzv Osbourne, Sex Pistols. Smashing Pumpkins, Sting... Entre todos estos y muchos más interpretarán 86



temas. Además, ya se ha confirmado un inmejorable modo online... ique permitirá descarga de canciones en tarjetas SD! Además ya sabes que podrás tocar la guitarra, batería, cantar...

Gabriel Alarcón, E-mail.



Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... MUNDO

Escribe tus reviews en un docu-mento de Word (máx. 5 líneas) y envianosias por E-mail.



"LARGA DURACIÓN Y GRADES POSIBILIDADES"

por Paula Marti Ortega El juego es genial, ya que tiene una gran temática y una larga duración con grandes posibilidades de juego. Aunque hay una cosa que cambiaría, prefería las zonas de recreo al registro chimecho para almacenar a los reclutas.

Sin puntuar

O "PODRÍA MEJORAR LOS GRAFICOS"

Por Rodrigo Represa Pokémon Mundo Misterioso es un gran juego de Nintendo DS aunque podría mejorar los gráficos. Yo tengo el Pokémon Mundo Misterioso Exploradores de la Oscuridad y la verdad es que me ha encan-tado; aunque la historia es corta, luego se alarga con los legendarios y eso me ha gustado mucho aunque también tenga unos puntos malos es un buen juego: tiene una buena historia, unos buenos arqumentos y un estilo de juego bastante bueno.

Puntuación: 8

"TIENE UNA HISTORIA INTERESANTE"

por Will Sánchez Guljarro Es uno de los mejores juegos de Pokémon. Tiene una historia interesante y profunda, y un sistema de combate que te permite moverte por la pantalla genial. Podria haber tenido mejores gráficos y que hubiera permitido pasar los Pokémon de Perla/Diamante, pero por lo demas es un buen juego

Puntuación: 9

PARA EL MES

Envíanos las reviews de los juegos que más te gustan, en Wii o DS.





BOOGIE TE LLEVA A LA FAMA

VICKY GÓMEZ, ganadora del popular programa de televisión 'Fama: a Bailar', será la imagen en España del juego de EA «Boogie Superstar». Dice que es "divertido y muy sencillo de utilizar"

Comunidad

El consultorio Pokémon del Profesor Oak

Bienvenidos a nuestro nuevo consultorio. Hemos trasladado la sección de Oak a las páginas de la comunidad. iY seguiremos respondiendo a todas las dudas!



LOS "INTERCAMBIADORES" DE POKÉMON YA TIENEN SU ESPACIO EN LA WEB

Para estar al tanto de lo que se cuece en el intercambio mundial de Pokémon, sique estas instrucciones.

¿Tienes internet? Entra en www.pokemon-gts.net y empieza a alucinar. ¡Cómo mola la bola del mundo que aparece, eh! Bueno, pero lo mejor es que resulta muy útil. Verás, estás dentro del Pokémon Global Trade Station, un portal que ofrece un análisis en detalle de todo lo relacionado con los intercambios de Pokémon. En esta página podrás mantenerte informado de los Pokémon más intercambiados, de la disponibilidad de Pokémon raros, de las estadísticas de intercambio de cada Pokémon por países... Además incluye un diario con encuestas, datos e información sobre los movimientos que enseñan otros entrenadores a sus nuevos Pokémon.





Buscando a un buen montón de Pokémon

estos Pokémon v cómo se consiguen: 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 472, 473, 474, 475, 476, 477 y 478.

A ninguno de ellos se le puede conseguir salvaje; te describo cómo evolucionan en tu juego:

• 462 Magnezone evoluciona de Magneton al subir de nivel en el Monte Corona

463 Lickilicky evoluciona de Lickitung al subir de nivel cuando aprende Desenrollar.

- 464 Rhyperior evoluciona de Rhydon al intercambiarlo llevando protector encima.
- 465 Tangrowth evoluciona de Tangela al subir de nivel tras aprender Poder Pasado.
- 466 Electivire evoluciona de Electabuzz transfiriéndolo a otra consola con el electrizador.
- 467 Magmortar evoluciona de Magmar al transferirlo a otra consola con el Magmatizador.
- 468 Togekiss evoluciona de Togetic con la piedra día.
- 469 Yanmega evoluciona de Yanma cuando sube de nivel después de aprender Poder Pasado.
- 470 Leafeon evoluciona de Eevee al subir de nivel cerca de la roca del Bosque Vetusto.
- 472 Gliscor Evoluciona



⊅Pokémon brillantes. Es muy raro que te aparezcan, pero cuando lo hace…ila verdad es que molan todo! Mira éste.

de Gligar al subir de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana con el Colmillagudo.

• 473 Mamoswine evoluciona de Piloswine cuando sube de nivel si ha aprendido Poder Pasado.



- 474 Porygon-Z evoluciona de Porygon2 al transferirlo a otra consola con el Discoxtraño.
- 475 Gallade evoluciona de Kirlia, si es macho, con la Piedra Alba.
- 476 Probopass evoluciona de Nosepass al subir de nivel en el Monte Corona.
- 477 Dusknoir evoluciona de Dusclops cuando lo transfieres a otra consola con Telaterrible.
- 478 Froslass evolu-

ciona de Snorunt con la piedra Alba.

Guillermo Prieto Viertel, Email.

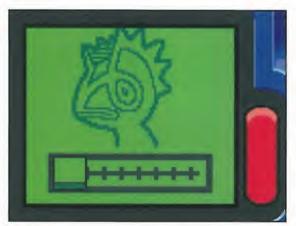
Conseguir a Heatran

♠ ¿Dónde se puede encontrar a Cresselia después de verlo en isla Plenilunio?

En cualquier lugar de Sinnoh, Debes buscarlo en las zonas de hierba.

En Diamante, ¿cómo se puede conseguir a Heatran?

Está en la Montaña Dura, aparece después de que Bulgur recoja la Roca Magma y se produzca un pequeño temblor en la montaña. Entonces. dentro de la montaña ve a buscar a Bulgur en Zona Sobrevivir. Lo encontrarás dentro de la primera casa que hay nada más entrar. Tras hablar con Bulgur puedes regresar a la Montaña Dura y volver a la última sala de nuevo. Tiene nivel 70 y no es



⊅Poké-reloj. Su función para cambiar el color está en el Parque Compi, pero primero debes hacer otros cambios.

complicado de derrotar, pero sí de capturar. Lleva muchas ultraballs en tu equipo, ten paciencia y recuerda grabar la partida antes del combate.

• ¿Cómo se consigue a Elekid en Diamante?

Puedes encontrarlo en la Ruta 205 y en el Valle Eólico si usas la entrada de GBA. Tendrás que tener conectado el juego Pokémon Rojo Fuego.

Dijo que se podía conseguir a Chikorita, Cyndaquil y Totodile en Esmeralda, si es así, ¿dónde está?.

Tendrás que haber completado la liga Pokémon. Después regresa a Villa Raíz y habla con el profesor. Si has completado tu Pokédex de Hoenn, te dará uno de estos: Chikorita, Cyndaquil o Totodile.

"Iker". Email.

Pokémon Brillantes

• Aun no he visto ningún Pokémon brillante, me refiero a los que no son del color que tienen que ser y querría preguntarles si me podrían decir como conseguirlos.

Lamento decirte que no hay ningún truco para conseguirlos. Es cuestión de suerte que aparezcan, pero la probabilidad es muy baja. Podrías luchar



5000 veces contra un determinado Pokémon y ninguno de ellos ser especial... No te queda otra que seguir probando.

Tamara Suárez Crespo. Email



Marcos Ahijado

NUESTRO ARTISTA es de Talavera de la Reina, y como además de buena mano ha puesto mucha ilusión, pues aquí tienes tu premio: verlo publicado en las páginas de tu revista favorita. Diselo a todo el mundo, amigo Marcos.



OS POKÉARTISTAS

XATO ES SU MOTE, pero así es como firma su dibujo y así se lo vamos a publicar. Xato tiene 13 años y es de Málaga. Además de dibujar bien. está puesto en Pokémon, pues ha elegido uno de los iconos de moda.



Función Del Reloj Que No Aparece

• En una revista dijisteis que en el Parque Compi estaba la función del cambio de color del Poke-reloj, y que te lo daba una chica. Pero yo hablé con todas y llevaba un Kecleon y no me dijeron nada.

Se consigue de la chica que hay al principio del Parque Compi pero primero debes enseñarle un Snorlax para que te entregue la función anterior. Después podrás enseñarle tu Kecleon para recibir la siguiente.

¿A qué nivel evoluciona Chansey?

Evoluciona a Blissey pero no por nivel, sino por amistad con su entrenador.

Pablo. Email.

La Torre Del Tiempo

• ¿Cómo se evoluciona? Al completar el juego y ver el primer final podrás ir al Bosque Misterio. Si lo pasas, desbloquearás el Campo luminoso. Es en este extraño lugar donde podrás evolucionar a tus Pokémon.

¿Cuántos pisos tiene la torre del tiempo?

Tiene 13 plantas, más 10 en el Pináculo del Tiempo y más la Cúspide del Tiempo. En la primera visita te enfrentarás a Dialga primario.

• ¿Qué pasa después? El juego no termina aquí, amigo. Los capítulos del juego seguirán avanzando después de ver los títulos de crédito. Podrás seguir jugando y acceder a territorios complementarios. Si completas todos estos,

Benjamín Hernández. Email.

verás el segundo final.

Conseguir a Heatran es un labor dura que exige ser entrenador paciente



iEste es tu consultorio!

envíanos cualquier cosa que quieras preguntar sobre el mundo Pokémon y todos sus juegos

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota nintendoaccion@axelspringer.es iAtrèvete, hombrei Aquí no comemos a nadie...



iZESTE ERIZO NUNCA PARA?!

Sonic Unleashed



Después de arrasar en los Juegos Olímpicos junto a Mario, y pelear en Super Smash Bros Brawl, Sonic regresará a Wii.

VIo hará como mejor sabe, con un título de plataformas rápido, desenfadado y realmente variado, que demuestra que los años no pasan por nuestro amigo azul.

En «Unleashed», el malvado Dr. Eggman convertirá a Sonic en una especie de monstruo salvaje. Pero tranquilos, porque en lugar de perjudicarlo, esto le hará más fuerte y obtendrá habilidades nuevas; será capaz de hacer combos como nunca habíamos visto o de estirar sus extremidades para agarrarse a salientes de otro modo imposibles de alcanzar.

La mascota más veloz Debido a esta "doble personalidad" del erizo, jugaremos dos tipos de niveles: unos más plataformeros y rápidos con el Sonic "normal" y otros plagados de enemigos manejando a su "otro yo": el Sonic transformado. Eso sí, los escenarios serán igual de coloristas y bien diseñados en ambos, y el control aprovechará a tope el mando y el nunchako, tanto para pelear como para escalar, deslizarnos, esquivar enemigos y muchas acciones más.

Y por si fuera poco, incluirá zonas de vista lateral que nos recordarán a sus antiguos juegos en 2D. Así pues, entre este título y «Sonic Chronicles», todo parece indicar que la carismática mascota va a ser, de nuevo, uno de los personajes más marchosos del año.





DiDale fuerte! Sonic será capaz de enlazar un buen número de combos agitando el mando y el nunchako.



DiA toda pastilla! Cuando consigamos reunir algunos anillos, podremos arrollar a los enemigos directamente.



En la próxima aventura de Soni vamos a disfrutar de todo esto



La velocidad

SONIC SERÁ MÁS VELOZ QUE nunca gracias a dos nuevos movimientos turbo y "quick step", que esquiva enemigos con un paso lateral, sin frenar



2 El lado "bestia

AL TRANSFORMARSE, nues tro personaje ganará en fuerza y será capaz de realizar golpes contundentes. Los niveles noc-turnos estarán llenos de enemigos con los que practicarlos.



.as dos cámaras

ZEN 2D O EN 3D? Aunque el juego será completamente tri-dimensional, viviremos momentos de perspectiva lateral donde la jugabilidad será muy parecida a la de sus clásicos para la consola de Sega. Un buen guiño que los más veteranos apreciarán

3 Primera Impresión

Original y clásico a la vez. El juego mantendrá el estilo clásico de Sonic, pero también introducirá novedades como el "erizo monstruo".

Que no tenga modo multijugador. Pensábamos que incluiría algún tipo de opción para dos jugadores. O más, claro. Pero parece que no...



caras del

erizo azul

"malas pulgas" del erizo hiperactivo. Pelear con él en plan "soy-lo-más-bruto-queha-parido-eriza" va a ser toda una experiencia.







DiOjo con los huevos! Los innumerables obstáculos en las pistas nos obligarán a "patear" con gran precisión.



OApunta y... imueve el mando! Hasta que la barra de energía llegue hasta donde quieras. Suelta y listo.

hayáis jugado a otros juegos de golf, este Carnival de pondra de características muy peculiares.



Las pistas

CADA CAMPO TENDRÁ distintos obstáculos, como rampas, tuneles o explosivos. Será importante saber cómo aprove charse de ellos para ganar



SI QUERÉIS "TUNEAR" vuestro golfista con un montón de accesorios, deberéis ir superando cada zona. En la tienda irán apareciendo los nuevos items

IDIRECTO AL HOYO!

Garnival Minigolf



La serie Carnival salta de la feria a unos campos de golf coloristas, desenfadados y muy cucos.

personajes con un look divertido, escenarios que parecen sacados de una serie de dibujos animados y un sencillo manejo. Qué más se le puede pedir a un juego de minigolf. iLo tiene!

Diversión bajo par

«Carnival» se dividirá en varias zonas temáticas: el mundo prehistórico, salvaje oeste, la selva... Cada una tendrá una dificultad distinta, y todas serán coloristas y variadas. Algunas incluso esconderán minijuegos donde usar el puntero como arma o recoger objetos.

A la hora de golpear la bola, deberemos apuntar en una dirección y agitar el mando hasta llenar la barra de potencia. Enseguida nos haremos al control y estaremos desbloqueando palos, sombreros

Hay una lista de más de 100 objetos distintos que iremos desbloqueando tras superar cada hoyo

IEL DATO

y trajes, tan originales y divertidos como es costumbre en los juegos de esta festivalera saga.

Primera Impresión

Los divertidos circuitos. Tendrán diseños muy diferentes y originales. Cada uno será una aventura.

¿Habrá multijugador? Va a ser uno de los detalles en los que más nos fijemos de la versión final.



¡EL ÚNICO ENTRENADOR DE INGLÉS PARA NDS ESPECIALMENTE DISEÑADO PARA NIÑOS AVALADO POR HOME ENGLISH!

DO YOU SPEAK ENGLICH

¿SUEÑAS CON ENTENDER TUS CANCIONES FAVORITAS EN LENGUA INGLESA? ¿QUIERES IMPRESIONAR A TUS AMIGOS? AQUÍ TIENES TU ENTRENADOR PERSONAL QUE TE ENSEÑARÁ EL VOCABULARIO INGLÉS QUE NECESITAS DE UNA MANERA DIVERTIDA, CON CUESTIONARIOS Y MINIJUEGOS.

- UN VIAJE EDUCATIVO POR LONDRES CON CUESTIONARIOS, PROGRESIONES Y DESAFÍOS.
- **MÁS DE 10 DIFERENTES JUEGOS.**
- MÁS DE 2000 ACTIVIDADES EN 3 NIVELES.
- UN DICCIONARIO CON MÁS DE 500 PALABRAS PARA ESCUCHAR, VISUALIZAR Y APRENDER.







DISTRIBUIDO POR PLANETA DEAGOSTINI INTERACTIVE. © 2008 MINU-LIAPE (ODRIS COS DERECHOS RESERVADOS, MINDSCAPE E ADI SON MARCAS REGISTRADAS DE MINDSCAPE.

home english

WWW.HOME.ES

Avance



OLas acrobacias del modo "Super Cross" nos darán distintas puntuaciones en función a nuestra habilidad.



122 km/H

DEI nivel visual será muy realista, de lo mejor visto en un juego de carreras de DS. Y la sensación de velocidad, total.

LAS CLAVES QUE

«Moto Racer» contará con divertidas características, unas conocidas, y otras completamente exclusivas de la versión DS.



Distintos modos

HABRÁ COMPETICIONES para todos los gustos. En un solo juego tendremos carreras tipicas, acrobacias, persecuciones en carretera y mucho más



2 Los controles

¿NORMAL O TÁCTIL? Tú eliges. El control tradicional, con los botones... o el de puntero, más sensible, más realista y más efectivo. iAdemás, es nuevol

A TODA MARCHA CON EL PUNTERO

Moto Racer DS





Pon el casco a tu puntero y prepárate para controlar veloces motos de carretera y de cross desde la pantalla táctil.

I nuevo «Moto Racer» va a convencer a moteros de todos los estilos. No sólo permitirá emular al genial Valentino en Moto GP, sino que también nos llevará a un circuito de cross para pegar acrobacias increíbles entre el barro...

iArrancaaaaaaa!

Pues sí, en el modo Moto GP podremos disputar carreras o torneos en circuitos profesionales; y además habrá competiciones de Super Cross, con acrobacias incluidas, o trepidantes duelos por una ciudad llena de tráfico.

Una vez elegida la moto adecuada, lo siguiente será probar el **novedoso control táctil**. Tan fácil como arrastrar el puntero hacia arriba para que la moto acelere, llevarlo a un lado para que la moto gire... Es efectivo y reacciona a la perfección. Como guinda, un **multijugador para 8** hará que los piques se prolonguen muuuuuucho tiempo.

O Primera Impresión

Control táctil. Sin separar el stylus de la pantalla, lograrás una sensación de control total.

No tiene motos oficiales. Serán realistas y bien rematadas, pero no las oficiales del campeonato.







OLa tabla será la gran protagonista, ya que la cámara se centrará en ella durante la ejecución de todos los trucos.



OLOS agarres se ejecutarán pulsando B. Sí, eso es un "Tail Grab"... que terminará en un "Melon Crashed", casi seguro.

Montarse en la tabla será distinto a lo que Tony nos tiene acostum-brados. Y además del control, la historia también será original.



SERÁ TU SKATE, e Irás controlando hacia donde girar y si haces un manual frontal o trasero dependiendo de hacia dónde te inclines, lOue realistal



Tus parques

PODRÁS CAMBIAR algunos de los escenarios a tu gusto duran-te el modo historia. Si quieres hacer un trucazo, pon cada rampa donde más te convenga

San Vanelona tendrá 9 escenarios

donde podrás lucir

IDESLÍZATE EN TU TABLA DE EQUILIBRIO!

Skate it!





Tipo de juego:

SKATE

Compañía:

EA GAMES Lanzamiento:

21 DE NOVIEMBRE

ras varios años con Tony Hawk en lo más alto de las tablas de skate, EA ofrece una alternativa que innovará en todos los aspectos. En todos, excepto en que...

iTe subirás a la tabla!

La gran novedad será el uso de la Balance Board (incluida con «Wii Fit») a modo de tabla de skate, aunque podrás elegir entre otros dos

métodos de control (mando y nunchako o sólo mando). Pero, estés o no usando la tabla, será moviendo el mando de maneras muy precisas como ejecutes los trucos. Además de manejar a skaters reales como Danny Way o Eric Koston, podrás hacerte uno propio y vivir una historia en San Vanelona, en la que lo importante será lucirse en los variados retos que propongas a tu

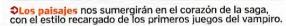
colega, el cámara que te acompañará continuamente. Y cuando cumplas suficientes objetivos, ipodrás patinar en ciudades reales!

Primera Impresión

Subirte al monopatín. Controlar Subirte al monopaun. Controlar el reparto del peso como en una tabla real será toda una experiencia.

iNada de saltar! El realismo será mayor, pero no total. Bueno, así tampoco dolerán tanto las caídas.







OiMenudo bicharraco! Los jefazos no serán cosa de risa. Tendrás que echarle valor, habilidad... y paciencia.

jugosas novedades en cuanto a a manera de atacar y el orden de los niveles durante la aventura,



Los Glifos

ESTOS SÍMBOLOS serán en realidad las armas con las que golpearás Podrás combinarlos (uno en cada mano) para cascar a los malos como más te guste.



os mapas

TÚ ELIGES DÓNDE IR aunque. como en capítulos anteriores, deberás recorrer cada nivel al 100% y cargarte al jefe. Así se rán abriendo nuevas zonas.

IDRÁCULA SIEMPRE VUELVE!

Gastlevania Order of Ecclesia





Prepara el ajo y las estacas, muy pronto tendrás que enfrentarte de nuevo al temible señor de los vampiros.

Esta vez será una joven, Shanoa, la encargada de acabar con Drácula y su panda de monstruos. Su cuerpo es especial, y no por sus volúmenes, sino por ser el único capaz de albergar un arma para...

iCargarse al conde!

En la aventura avanzaremos por distintos niveles repletos de todo tipo de criaturas: zombis, esqueletos, brujas... además de los temibles enemigos finales, claro. Pero tranquilos, porque contaremos con unos poderes llamados "glifos", que nos permitirán realizar ataques con "armas psíquicas" que, justo en el momento de pulsar el botón, tomarán forma de hachas, espadas y demás. Y cuanto más usemos cada arma, más subirá el nivel de destreza de Shanoa con ellas. Sí, al

estilo RPG, y con la calidad técnica y nivel de dificultad habituales de la saga. iPero lo intentaremos cuantas veces haga falta!

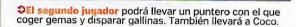
Primera Impresión

Muy... Castlevania. El nivel grá-fico, sonoro y jugable seguirá la línea habitual de la saga: iestupendo!

Un poco "chunguillo". Algunos enemigos finales te enseñarán el significado de la palabra "dificultad".









DEI apartado gráfico lucirá aún más preciosista y cuidado que en «Lucha de Titanes». Será casi un 'anime' jugable.

LAS CLAVES QUE DEBES CON OCER

En esta nueva entrega, el mando de Wil tomará más peso Podremos atacar o cubrirnos con sencillos movimientos



Nunchako a tope

AGITÁNDOLO haremos poderes especiales con los mutantes. Ademas, Crash segura moviendose con el stick, cubriendose con C y golpeando fuerte con Z.



Mueve el mando

EL FAMOSO GIRO de Crash se hará agitando el mando, pero también habrá que moverse para accionar palancas. El puntero servirá para coger gemas.

DOS MARSUPIALES MEJOR QUE UNO

GrashiGuerra al Coco-maníaco!



Crash vuelve a Wii con nuevas habilidades, más posibilidades y muy bien acompañado.

El malvado Neo Cortex ha vuelto a hacer de las suyas. Esta vez ha inventado unas gafas de realidad virtual con las que dominar la mente de nuestros héroes. ¿Adivinas quién le fastidiará el plan?

Más y mejor Crash

Si bien el estilo de la aventura, **plataformas 3D a tope,** será muy similar al «Lucha de Titanes», para esta edición se están preocupando más de aprovechar las características de la Wii. Para empezar brillará más en el aspecto visual y, en cuanto a la jugabilidad, se ha inspirado en «Mario Galaxy» para mejorar las habilidades de Crash y hacer buen uso del puntero y los sensores de movimiento. Otra novedad es que el segundo jugador podrá alternar entre llevar un sencillo puntero o

Apunta algunas novedades: mapa abierto, mutantes 'de bolsillo', Coco se volverá controlable...

controlar a Coco.
Y por si fuera poco,
podremos guardar a Crash para
usarlo cuando convenga.

Primera Impresión

Las mejoras técnicas. Además de estar en HDTV, el mando de Wii se usará más y mejor que antes.

¿Demasiado sencillo? Tendrá un único modo de juego y el desarrollo es, a priori, muy lineal.





OLos poderes de Spyro y Cynder serán diferentes, complementarios, y se potenciarán con gemas azules.



OLevantando el nunchako haremos que Spyro suba sus brazos para cubrirse y así bloquear el ataque enemigo.

empezada en GameCube y reco qui mucho de esas entregas. Pero también hay bastantes novedades



cambiar de dragón en cualquier momento y puede ser controlada por un segundo lugador.



EN SU CUARTA APARICIÓN. Spyro presentară su mejor cara. La pantalla superior mostrară nuestros elementos mientras en la táctil 'tocará' luchar

ILEVANTA EL VUELO EN TU Wii!

La Leyenda de Spyro La fuerza del dragón Cada dragón



El legendario dragón cierra su leyenda con una aventura épica... iy lo hace acompañado!

Spyro está atrapado junto a su exenemiga Cynder hasta que unos seres los liberan con un pequeño "regalo"... jestán atados el uno al otro por unos collares mágicos!

El dragoncito ha crecido

Así lo demuestran las numerosas habilidades que estrenará en esta ocasión. Para empezar, cada vez domina más elementos y al fin será capaz de volar largas distancias.

También se ha perfeccionado como luchador, haciendo bombos, giros y protegiéndose, aunque el mayor salto jugable tendrá nombre propio: Cynder. Ella será más ágil en los saltos v maneiará elementos diferentes y absolutamente imprescindibles para avanzar en los variados niveles. Por otra parte, el desarrollo y la estética seguirán la línea de las

podrá controlar 4 elementos que habrá que saber combinar para avanzar

anteriores entregas aunque, eso sí, todo se verá más bonito y nítido gracias al excelente trabajo técnico.

Primera Impresión

El virtuosismo gráfico. Todo el oscuro mundo de Spyro lucirá como nunca. Y su música, también.

Pocas novedades. Vaya, que todo rucas nuveudaes. vaya, que touo nos lleva hacia el mundo de las plataformas más clásicas... de nuevo.





DEI "toque curativo", es decir ralentizar el tiempo, será vital. De cómo lo uséis dependerá el éxito de la operación.



Onuevas operaciones. Injertos de piel o reanimar extremidades serán algunas de las nuevas experiencias...

LASCLAVESQUE DESERVADES DESIGNATION OF THE PROPERTY OF THE PRO

Aquellos que ya hayan jugado a la serie, comprobarán que esta nueva entrega dispondra de algunas novedades muy interesantes



Más precisión

EL CONTROL DEL PUNTERO

mejorara su precision, de forma que las nuevas operaciones, las verdaderas protagonistas del juego, te exigirán mejor pulso



El multijugador

SERÁ LA GRAN NOVEDAD de la nueva entrega. Compartir operaciones con otro doctorjugador os ayudará a ahorrar tiempo... si os organizáis.

PASIÓN POR LA MEDICINA

Trauma Center New Blood





Después de alcanzar el éxito en todo el mundo, la conocida saga de médicos volverá muy pronto a Wii.

uevos personajes, escenarios y situaciones médicas es lo que vamos a encontrar en esta próxima entrega. El estilo de juego, eso sí, será clavadito al de la primera parte.

Precisión de cirujano

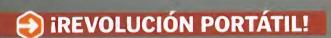
Por lo tanto, nuestra principal misión consistirá en **curar pacientes con graves enfermedades.** Para ello deberemos seleccionar con el stick del nunchako la herramienta apropiada y moverla con mucho tacto mediante el puntero, apuntando a la tele. Además, también deberemos tener en cuenta el tiempo y las constantes vitales durante cada operación, cosas que complicarán aún más nuestra tarea. Por suerte, esta vez podremos operar junto a un amigo, y así rebajar la altísima

dificultad del título. Eso sí, la comunicación entre ambos jugadores resultará clave para lograr el éxito durante las intervenciones.

Primera Impresión Poder jugar a dobles. No sólo será más divertido, sino que las operaciones resultarán más fáciles. La elevada dificultad. Está claro que ser cirujano no es un trabajo fácil. Y el juego nos lo recordará, sí.



nunchako. Te deleitarás con el reportaje de sonidos más afinados.



LEGA LO MEJOR DEL AÑO PARA DS

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Prince of Persia, Profesor Layton, Ranger 2... puntuaremos los juegos más cañeros para la portátil.

DESCUBRE LOS JUEGOS IMPRESCINDIBLES EN LA CONSOLA VIRTUAL

Director:

Juan Carlos García Díaz

Directora de Arte:

Susana Lurquie

Redacción:

Javier Domínguez (Redactor Jefe) Vanessa Carrera (Jefe de Sección)

Luis M. Galán

Maguetación:

Augusto Varela (Jefe de Maguetación) Patricia Barcenilla

Secretarias de Redacción:

Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, Enrique Luque,

Vanessa González, Javier Miranda

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General: Mamen Perera Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Recursos Humanos:

Gerardo González

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Director de Sistemas: Javier del Val Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori

Coordinación de Producción: Roberto Rodas Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime Directora de Ventas: Mayte Contreras Directora de Publicidad: Mónica Marín Publicidad: Tatiana Sigüenza

y Noemí Rodríguez Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta 28035 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución: Dispaña.

Avda. Liano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800 Imprime: RIVADENEYRA, S.A. Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid) Depósito Legal: M-36689-1992

© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

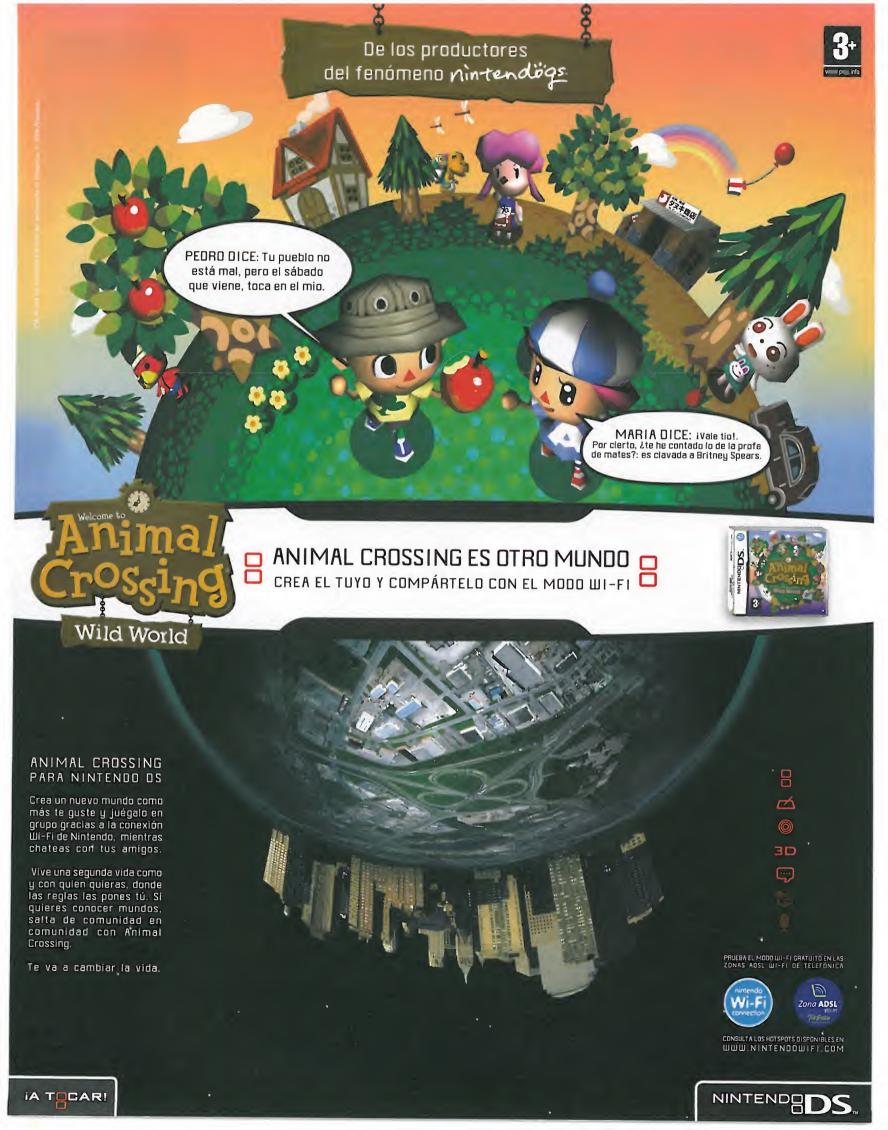
"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los fitulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las mas señaladas. TM, 6 y ° en juegos y personajes pertencelente a compañías que comercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las piniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte













DE DIEZ EN DIEZ DS



Practica matemáticas en un reino mágico

¿Una aventura matemática?, ¿y con esta pinta? Vaya, pues hoy me apetece cualquier cosa menos aprender matemáticas.

Que no mujer, que no, «De diez en diez» te va a demostrar que calcular no es aburrido, y además "esa pinta" te acabará gustando, porque es la de un divertido cuento de duendes en el que te lo vas a pasar genial mientras te "picas" con tu cerebro.

Te proponemos viajar a Decalandia, un reino muy mono en el que los retos pronto te sacan del atontamiento. La idea es fácil, sí: todo gira en torno al número 10 y a sus múltiplos. Pero cómo se pone luego. Vamos, que cuando lo dejas te pasas el día buscando múltiplos de 10 y haciendo cálculos imposibles. Para empezar, hay 30 minijuegos (múltiplo, sí) en los que participas de diferentes maneras. En algunos tienes que arrastrar piedras a unos números para que la operación dé 10 o múltiplo; en otros, terminar de dibujar con cerillas los números cuvo resultado sea...

¡PUES CLARO, DIEZ!

Este número es una obsesión en el juego, pero tú no te obsesiones. Mola más divertirse. Por ejemplo, decide qué nuez hará 10 al combinarla con el número de nueces que sostiene el duende. Toca las nueces con el puntero v sacúdelas. Por el sonido debes saber cuál es la buena. ¿Ves? Esto es lo que decíamos de

divertirse. Entre los 30 minijuegos disponibles encontrarás una buena variedad de posibilidades: dibuiar números, disparar a murciélagos que tienen números... Y cuando estés preparado para un test. hazte un Decatest y pon a prueba tu capacidad de memorización y deductiva. Los tres campeones del juego, unos señores muy simpáticos, te darán su opinión de tu habilidad en el mundo del 10.

divertidos minijuegos que estrujan tu cerebro con la escusa de







Consola: DS

Lanzamiento: Ya disponible

Edad: +3 años

■Precio: 29,95€

Jugadores: 1

■Conexión Online: No

LAS CLAVES

1. CALCULAR MULTIPLOS DE 10

El 10 y sus múltiplos son la base del juego. Jugar con ellos son la escusa perfecta para poner a trabajar tu cerebro de forma matemática.

LOS NUEVE **DUENDES**

Hay una historia, sí, la de ir en busca de 9 duendes poderosos, conocidos como los decanos. Por eso todo tiene una estética de cuento de magia, adorable.

3. EL SENCILLO MANEJO

Simplemente con el puntero y la pantalla táctil podemos jugar cada minijuego fácilmente. Está pensado para todo tipo de usuarios.

VALORACIÓN



🚹 El rango de operaciones es muy variado y termina "picando". Los minijuegos son originales y diferentes entre si.

El entorno es muy mono, sí, pero a algunos no les molará su "niñería".



Los simpáticos personajes nos ayudan a movernos por los distintos niveles y nos dan pistas sobre los duendes.



Con las cerillas debemos completar los números con la condición de que la suma dé 10 o múltiplo.



Los minijuegos son variados. En este hay que mover las nueces con el puntero y "escuchar" lo que contienen.





El yoga y DS han entrado en conexión

Dedícate 5 minutos al día para conocer tu cuerpo, equilibrar tu mente y relajar todas aquellas zonas de tensión. Áhora es fácil.

Ya no tienes excusas. Te presentamos un profesor particular cualificadísimo, paciente, práctico, dispuesto a ayudarte en cualquier momento, y, sobre todo muy completo: «Personal Yoga Training«.

UNA NUEVA FILOSOFÍA

En la primera clase te hace una clara, introducción a esta filosofía. Te explica qué es y los beneficios que tiene. Así, cuando lo practiques te resultará más fácil porque comprenderás qué estás haciendo y por qué. Se detendrá bastante tiempo a trabajar "la respiración". Totalmente lógico, pues es la base de todas las asanas.

Aunque al principio te cueste, no te desanimes. Ayúdate del temporizador para seguir el ritmo en cada momento. Unos cuantos consejos (descalzarse, quitarse el reloj, calentar...) antes de comenzar con la práctica y ja moldear tu espíritu! Sé constante y en pocos días harás posturas imposibles.

Personaliza tu método y los resul-

tados serán aún más sorprendentes. Elige aquellas sesiones con las que te sientas más cómoda; trabaja puntos en los que te gustaría incidir (dolor de espalda, pies hinchados...); comprueba aquellos términos que no te quedan claros; examínate contestando a breves test sobre el yoga; y sobre todo: relájate y disfruta.

EN RESUMEN El mejor yoga es posible desde tu pantalla de DS. INTERES Muy recomendable.

DEL JUEGO



- Consola: DS
- Lanzamiento: Ya disponible
- ■Edad: +3 años
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: 1
- Conexión Online: no

LAS CLAVES

1. COMPLETO

No se conforma con enseñarte a hacer yoga, además te indica qué beneficios consigues, cuantas calo-rías quemas en cada sesión y qué filosofía hay detrás; incluye un diccionario de términos y un test para que midas tus conocimientos y progresos físicos.

. LO PUEDES **PERSONALIZAR**

Elige qué partes de tu cuerpo quieres trabajar y a qué ritmo. No hay presiones. Es la mejor forma de progresar; casi sin darte cuenta.

3. MUY CLARO

Te explica las pósturas de una forma muy clara y didáctica, en la pantalla de tu DS.

ALORACIÓN



- Te enseña a hacer yoga y te empapa de su filosofía. Es casi como tener un profesor de carne y hueso en tu casa...
- Sí, casi, porque hacer yoga frente a la DS continúa siendo poco práctico...



Incluye explicaciones, tests y un completo paso a paso con todos los beneficios que consigues practicando yoga.



En la pantalla de arriba verás a tu "profesor" haciendo el ejercicio, dándote las órdenes necesarias, y mientras..



.en la pantalla de abajo puedes manejar el progreso de la explicación, ver las calorías perdidas, el tiempo...





1. Crea tu propio sonido

Todos estos potenciometros e interruptores están para que los gires y los cambies con el puntero. Tras unos minutos de investigación, habrás comprendido para qué sirve cada uno.



2. Haz un patrón

Una vez tengas el sonido ideal puedes componer tu primer patrón, o "trocito de canción". Junto a la voz principal (la de tu sonido creado) puedes incluir otra melodía de fondo y crear la base rítmica con 4 sonidos de percusión.



3. Asignale efectos

Puedes escoger entre Delay, Flanger o Chorus y aplicario a la pista de la melodía, a la del acompañamiento, a la base rítmica o a todo a la vez. Prueba también a tocar los potenciómetros para hacerlos más personales.



4. Usa la función KAOSS

Entra en el KAOSS de la pista de melodía y pon a sonar tu patrón pul-sando el Play. Desliza el puntero por la pantalla y escucharás cambios en los dos parámetros escogidos (entre 26) que puedes grabar en tiempo real.



Entonces es cuando te metes a crear patrones. Son "trozos de canción" con seis pistas, lo que, organizándose un poco, ofrece la posibilidad de meter una melodía principal, una de acompañamiento y cuatro para el fondo de percusión. Si le dedicas un poco más de tiempo para imaginar una can-

ción, vas creando los patrones necesarios, y los ordenas... itendrás tu primer tema!

Y a partir de ahí, a lo mejor no la fama, pero sí que tendrás el reconocimiento de tu familia y tus amigos. Y un "subidón" de genio creativo que quizá te lleve a componer nuevos temas, cada vez más trabajados.

Igual, hasta se "pica" alguno de tus conocidos, se lo compra, y tocáis juntos. Porque se puede improvisar sobre las canciones con hasta 8 DS conectadas. Suena bien, ¿no?

EN RESUMEN Si te interesa la música, es un complemento ideal para componer y trastear con el sonido.





ASÍ LO VE UN EXPERTO

KORGDS-10



LUIS M. HERRERO

"Atraerá a todo el que quiera experimentar y divertirse creando música"

Músico profesional, pianista en orquestas y musicales, Luis M. Herrero habla de Korg DS-10.

- •"Ya tengo varias ideas que he sacado directamente de mi trabajo con Korg DS-10. He descubierto -sin esperarlo- una herramienta de escritura y composición sorprendentemente rápida y
- •"Está dentro de la tendencia de sacar el máximo partido a cada aparato portátil, permitiendo la movilidad y la creación, en este caso de música, en cualquier lugar".
- •"Interesará a todo el que, al ver la facilidad de uso del programa, le atraiga la idea de experimentar y divertirse creando música".
- "Aporta inmediatez y facilidad de uso, además de ser un estudio portátil, y se consiguen resultados rápidos que se pueden integrar en proyectos de mayor envergadura. ¡Y, además, es muy divertido de usar!".

3. IMPROVISA CON TUS

AMIGOS. La comunicación Wi-Fi de DS puede conectar hasta 8 consolas con el programa Korg DS-10. Además de improvisar ritmos y melodías con más usuarios, también puedes usar tú solo varias consolas para expandir las posibilidades de improvisación.



4. OFRECE SONIDO PROFESIONAL. Músicos y grupos de la talla de Vangelis, Mike Oldfield, Jean-Michelle Jarre o Pink Floyd utilizaron en su día el sintetizador que ahora tienes en DS para componer obras maes-

tras. ¡Si te pones a ello, puedes conseguir sus mismos sonidos!



Más marcha para la DS

HESIZ a música en tus manos

Nintendo sigue sorprendiéndonos con utilidades para su portátil que se salen de lo normal. Con este título, se adentra en el mundo de la composición electrónica.

¿Alguna vez has pasado por una tienda de instrumentos musicales? Si lo has hecho, habrás visto los llamativos teclados: pianos, órganos, workstations, controladores MIDI, sintetizadores... Una gran cantidad de opciones para dar rienda suelta a tu creatividad musical. Lo único malo es el precio: desde los 100 euros de un controlador MIDI-USB a los prohibitivos 90.000 de un piano acústico de cola. Afortunadamente, a partir de ahora hay una opción más para los que quieran probar en esto de la música electrónica. Además

de mucho más barata, es portátil y no hace falta saber tocar ningún instrumento. Ni siquiera el teclado. Con «Korg DS-10» y el puntero de tu DS, puedes convertirte, en poco tiempo, en todo un compositor.

HOMBRE Y MÁQUINA

Al iniciar el programa, uno se asusta un poco, dado que las pantallas muestran una serie de botones y todo está en blanco sobre negro. Pero no te preocupes porque poco a poco te irás enterando de la utilidad de cada uno. Recuerda que lo

que tienes en las manos es un sintetizador, y estos aparatos están diseñados para crear sonidos. Así que, no te sorprendas porque utilicemos "algunos palabros" de significado desconocido para ti al explicarlo. Por ejemplo, cosas como forma de onda, niveles de corte, ataque, efectos de delay, flanger... Todos son parámetros con los que podrás trastear hasta consequir un sonido que te guste.

Una vez habituado a crear sonidos, tu objetivo pasa a ser componer una canción. Y enseñarla a los amiguetes claro. 3

QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

 Componer fácilmente Experiencia con el tratamiento del sonido

LAS CLAVES DE KORG DS-10



EN TU DS. El programa reproduce el funcionamiento del sintetizador Korg MS10, lanzado en 1979, que creaba soni-dos a base de modificar el voltaje eléctrico. Incluye mejoras, como dos vías para formas de onda, el sistema táctil KAOSS y la posibilidad de grabar tu trabajo para continuar más tarde.

2. PUEDES COMPONER CANCIONES. El sintetizador

te permite crear hasta 16 patrones de 6 pistas que puedes grabar con distintos sonidos y efectos para cada uno. Después basta con ordenar esos patrones para escuchar tu creación: una canción en toda regla.





de las 5 Wiis + juegos* geniales que sortean Telepizza y Nintendo Acción

María Pino Peñate (Tenerife) Alberto Bermúdez Balboa (Jaén) Gonzalo Romero Doña (Málaga) Iñigo Galindo (Vizcvaya) Xavier Bahillo Gil (Bizkaia)

iAhora a disfrutar Vuestro premio!



illeredes a todos por participanti



Nueva generación de juegos

Lo más nuevo para Wii y DS

Si tu mente no puede dejar de pensar en nuevos juegos, no te pierdas lo que los futuros Generations! te tienen reservado.

La mente se despierta

Con novedades en títulos para mejorar tu vocabulario y despejar las incógnitas antes que nadie. Apunta Juega con tus palabras (DS, 505 Games, ya disponible), y Maths for your Brain: desarrolla tu agilidad mental (DS, 505 Games, octubre) si quieres un empujoncito "neuronal". En el primero hay 10.000 palabras para escuchar y 25.000 más con las que jugar; el de matemáticas propone métodos de cálculo sencillos para resolver problemas matemáticos complejos, inspirado por un famoso profesor japonés.

Una de Mascotas

Cambiamos de tema para presentaros Mi experto en perros (DS, Ubisoft, noviembre) realizado bajo la supervisión de César Millán. Nadie como él para saber cómo funcionan las mentes de los perros, pues Millán es un experto en comportamiento canino como habéis visto en su programa de Cuatro. En el juego tenemos 40 problemas comunes con los canes, y el propio César nos orienta para aprender a resolverlos. Mucha psicología canina.

Cosas de famosos

Puedes disfrutar de los líos de los famosos en Dónde estás corazón, o de Gran Hermano... y a partir de ya también en Celebrity Sports Showdown, una divertida propuesta (Wii, EA Sports, octubre) en la que famosos como Avril Lavigne y Nelly Furtado y deportistas como Paul Pierce pasarán unos cuantos apuros en las pruebas que les tienen reservadas: descenso de rápidos, curling, carreras aéreas, combates de gladiador...

Hablando de party games

Ubisoft estrena la línea de juegos Playzone, con propuestas muy atractivas para Wii. Tenemos Sports Party, con 9 disciplinas deportivas, desde basket a dardos pasando por badminton; Desafío Cine party, en el que tú y tu famillia os convertiréis en los héroes de vuestra peli favorita; TV Show king party, con 4. 000 preguntas para arrasar en los concursos de la tele; Feria Party, con 20 minijuegos de feria; y Baby-sitter party, en el que los bebés y la Wii balance board serán los protagonistas. Todos para noviembre, en Wii.





JAMIE OLIVER, CHEF "MEDIÁTICO"

"Siempre intento estar a la última con lo que hago en cocina"

El "niño terrible" de la cocina inglesa firma un nuevo juego de cocina. Sepamos cómo se gestó y alguna curiosidad más.

¿Por qué querías hacer un juego?

Siempre intento estar a la última con lo que hago en cocina, y trato de cruzar los límites, esto me parecía una gran oportunidad de divertirme; es un libro de cocina móvil, algo fantástico.

¿Cómo elegiste las recetas?

Escribo recetas todo el tiempo, cientos y cientos al año, así que tenía mucho donde elegir. El juego requería que cogiéramos ingredientes del frigorífico y luego hacer cosas como procesar, cortar, entretenerse, mezclar, meter en el horno, esperar y cosas así. Tuve que examinar miles de recetas de las que no había incluido en un libro antes, volver a escribir unas cuantas y luego seleccionar unas cien, que fueron las que terminaron dentro.

¿Qué es lo que da más valor a tu juego, en tu opinión?

Muchos chicos no sabían lo que era un puerro, o que las patatas fritas venían de las patatas, así es He intentado exprimir el juego lo más posible en cuanto a interactividad, y he tratado de hacerlo relevante. Si te fijas en el videojuego, todas las motivaciones que necesitas para ser bueno en el juego son las mismas que necesitas para ser bueno en la cocina. Así que estoy muy orgulloso. Al final, todo el mundo come tres veces al día, y por eso espero que a la gente le encante el juego.

Y sobre lo de ser un chef relevante...

Supongo que algo de moda

de chef célebre habrá, porque eso es lo que ha habido estos diez últimos años. Pero no olvides que cocinar trata de seguir recetas, de utilizar las cosas adecuadas, ponerlas en su sitio, hacer lo correcto con ellas en el espacio de tiempo justo, y luego presentarlas y esperar que hayas hecho un buen trabajo. Y de eso va el videojuego, francamente. Es muy inteligente.

¿Ha jugado tu familia con el juego?

Sé que este juego no está realmente dirigido a los niños, y por ello no pensé que le gustaría a mi hija Poppy (6 años), pensé que terminaría directamente en el suelo, pero una vez que se acostumbró al estilo y a seleccionar las cosas, le resultó divertido. Hace cinco años hice School Dinners (Comidas en el Colegio) y muchos chicos con los que hablé no sabían lo que era un puerro, o no sabían que las patatas fritas vienen de las patatas, y eso es la pura realidad. No lo había pensado hasta ahora, pero cualquier excusa para que los niños conozcan la comida es genial.

¿Alguna receta favorita?

Francamente no. Es bastante duro ser un chef porque realmente no puedes poner todos los huevos en la misma cesta, debes ser un poco de todo.



\$ FRANCIS MONTESINOS, DISEÑADOR

"Todas las modelos conocen la DS, y muchas la usan"

En el mundo de la moda pocos diseñadores se han mostrado tan a la vanguardia, y así se demuestra.

¿Para cuándo una colección inspirada en los videojuegos?, ¿se imagina cómo podría ser?

Ojalá, ya!.... ahora que está de moda. Me gustaría que estuviesen mis iconos y que fuera muy Montesinos.

¿Qué impacto consigue sacando al desfile de Cibeles sus diseños junto a una Nintendo DS?

Yo creo que hubo un equilibrio bastante bueno.

¿Cómo descubre la DS?, ¿qué tipo de juegos le gustan?

Descubro la DS por los juegos de cocina, que es algo que me relaja; y la cocina internacional me encanta La descubro gracias a mi sobrino y me encantó, sobre todo los juegos de cocina que es algo que a mi me relaja mucho, y de hecho os cuento que hacer cocina internacional me encanta.

Dice que la mujer ha añadido la DS a su bolso como un accesorio más, ¿cómo ve usted a esa mujer?

Como una mujer joven y moderna.

Últimamente están saliendo a la calle nuevos juegos "de moda", en los que se nos propone realizar nuestros propios diseños o vestir a

modelos. Nos gustaría preguntarle si cedería su nombre o sus diseños para un nuevo videojuego.

¿Porqué no? Me encantaría, sería un nuevo proyecto rejuvenecedor para mi marca.

Es increíble cómo está cambiando este mundo de los videojuegos, ¿verdad? ¿Cree que las consolas se pondrán de moda también en el mundo de la moda?, ¿serán un gadget objeto de deseo?

No hace falta creerlo, sólo verlo estos días atrás en Cibeles. Todas las modelos la conocía y muchas de ellas la usaban. Las modelos tienen muchos momentos al día de largas esperas y la DS es un entretenimiento para ellas muy enriquecedor, creo yo.

¿De verdad que las modelos juegan tanto con la DS? ¿o en realidad están estudiando inglés?

Bueno en cualquier caso, lo importante es que la usan de una u otra forma, ¿no?











DEDITORIAL

Si te animas a versionar 'el coche fantástico', toca aquí



Juan Carlos García Director de Nintendo Acción

Nuestro jefe de redacción, Javi Domínguez, es un rockero de pura cepa. Canta, toca la guitarra... ¡y es experto en Korg! ¿Korg? Sí, bueno, no hablamos de juego de plataformas, ni de acción, ni con jefes finales. Es un programa para componer melodías electrónicas, diseñado por la compañía más prestigiosa en la fabricación de instrumentos musicales. Así que no tuve ni siquiera que proponerle a Javi la idea. Se ha pasado todo el mes tocando la pantalla táctil, buscando nuevos ritmos, investigando en el vanguardista manejo de este sintetizador. Al principio nos puso la cabeza loca con sus versiones de 'El coche fantástico", pero luego arregló unos temitas y se marcó unas composiciones que, oye, igual de rockero se pasa a DJ. ¿A ti también te atraen estos ingenios para la DS? Pues aquí tienes uno que no deberías dejar de probar.

Contenidos!



IDEAS!

Este mes, la moda se adueña de nuestras páginas de ideas.

- ■Ponerse en forma ■Entrevistas

pâclina

EN! PORTADA

KORG DS 10

Primero fue Jam Sessions, y ahora es un sintetizador de lujo el que toma los circuitos de la DS con una propuesta totalmente irresistible.





EN! JUEGO

Yoga y aventura matemática son los Generations! de este mes.

■Personal Yoga Training ■De diez en diez

página 4



5 FAMOSOS GENERATIONS!

1. Avril Lavigne

Es una de las protagonistas del nue-vo "juego fiestero" (permitidnos la expresión) para Wii. Se llama Celebrity Sports showdown y, como pasa en estos casos, permite ver a algunos famosos en situaciones "divertidas"



3. Sofía Monreal

Es la Puri de 'Yo Soy Bea', y ahora además de verla en la tele podéis disfrutar de su música como parte del grupo NaranjaToscano. Va con su DS a todas partes, y de hecho ha contaglado a varios compañeros de la serie. Todo un puntazo de chica.

2. Liv Tyler

Es actriz, hija de rockero, guapa, sofisticada y es una de las chicas Nintendo DS en Estados Unidos. Allí la podréis ver jugando, entre otras cosas, con Más Brain Training.



4. Shaun White

Joven, audaz, el rey de las pistas de snowboard, firma lo último en juegos de nieve para Wii. A la cita no faltan ni la Balance Board ni su falento.

5. Dover

Su guitarra "solidaria", junto a las de Buenafuente, Alaska o Pablo Motos, acaba de ser subastada en ebay. Broche de oro para el proyecto Guitar Hero Solidario de Activision.





Tendo®

TIONS

EN JUEGO!
PERSONAL
YOGA TRAINING

KORG DS-10

La música electrónica no tiene secretos para tu DS

JAMIE OLIVER FRANCIS MONTESINOS